

START

Sončev izbruh
te ponese
4 POLJA NAPREJ.

Razglej se po Merkurju,
najmanjšem planetu Osončja.
2 X NE MEČEŠ.

**DOKLER NE VRŽEŠ
ŠTEVILKE ŠEST,
NE MOREŠ NAPREJ.**

Pohiti z vroče Venere.
**PRESKOČI IGRALCA
PRED SABO.**

Sprehodi se po Luni.
MEČI 2 X.

Brez skrbi.
KAR NADALJUJ.

Vklopi raketne
motorje in poleti
mimo Marsa.
POJDI PO BLIŽNJICI.

Obišči astronave na
Mednarodni vesoljski postaji.
1 X NE MEČEŠ.

Požrla te je črna luknja.
VRNI SE NA RDEČE POLJE.

Na Jupitrovi luni Evropa je led.
ODDRSAJ 5 POLJ NAPREJ.

Na Saturnu ne moreš pristati.
POHITI NAPREJ PO BLIŽNJICI.

Na Uranu diha orkanski veter.
**ODPIHNE TE NA ČETRTO
POLJE PRED CILJEM.**

Je to čuden planet?
Ne, to je Näsmeškotek, posebni
piškot. Dal ti bo moč za polet naprej.
MEČI 2 X.

Blizu Neptuna ti
zmanjka goriva.
**VRNI SE NA
START.**

Na Marsu postavi
človeško naselbino.
2 X NE MEČEŠ.

V Saturnovi meglici
iščeš pot naprej.
1 X NE MEČEŠ.

Obstaja nevarnost,
da te odnese v
medzvezdni prostor.
VRNI SE PO TEJ POTI.

Tvojo raketo je zadel
vesoljski delec.
2 X NE MEČEŠ.

CILJ



Več kot fer. HOFER.

OSONČJE



NAVODILA ZA FERDOVO DRUŽABNO IGRO OSONČJE

Družabna igra je primerna za štiri igralce. Vsak ima svojo figurico. Če figuric nimate, lahko uporabite različne predmete – makarone, storžke, kamenčke ... Vsi igralci naj skupaj uporabljajo eno kocko. Če kocke nimate, najdete šest majhnih ploščatih kamenčkov in jih pobarvajte le po eni strani. Preštejte kamenčke, ki padejo na obarvano stran, in dobili boste pike oz. številko.

Igro začne tisti, ki vrže najvišje število, zmaga pa tisti, ki prvi doseže konec. Igralci mečejo kocko (ali kamenčke) po vrstnem redu in smeri igranja, kot ju določijo sami. Po poljih se pomikajo za toliko mest, kolikor je pik na kocki (ali obarvanih kamenčkov na podlagi), nato pa sledijo navodilom na posameznih poljih. Ko igralec vrže število 6, lahko meče še enkrat. Igralec, ki pride na polje, na katerem stoji soigralec, ga izloči in vrne na start.

Tematsko polje lahko igralca pošlje nazaj, naprej, po drugi poti ali pa mora čakati ali metati večkrat. Igralci lahko po predhodnem dogovoru določijo tudi svoja pravila in pogoje ter naloge na posameznih poljih. Tako si lahko denimo na nekaterih poljih določijo telovadbo, si zastavljajo uganke in podobno.

TOČKOVANJE:

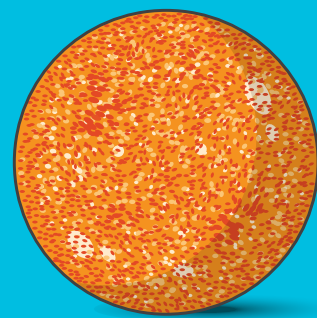
Zmaga – 30 točk,
2. mesto – 15 točk,
3. mesto – 10 točk,
4. mesto – 5 točk.



SPOZNAJTE VESOLJE. Družabna igra je lahko čudovita začetek spoznavanja vesolja. Zato smo vam pripravili sliko Osončja z nekaj informacijami o posameznih planetih. Vabimo pa vas, da na spletu in v knjižnici poiščete dodatna gradiva, ki so prilagojena otroškemu razumevanju. Z njihovo pomočjo boste tako spoznali denimo, da okoli Saturna kroži kar 62 lun, da nekaterih delov Lune z Zemlje nikoli ne vidimo in da se naše Osončje konča v Oortovem oblaku. Ta naj bi bil izvor večine kometov, ki vstopijo v notranje dele Osončja. Seveda pa se lahko podate onstran našega Osončja, v galaksijo Rimska cesta, v kateri potujemo skozi prostranost vesolja. Ugotavljate lahko, koliko planetov, na katerih so podobni pogoji kot na Zemlji, smo že odkrili. Uživate v znankah in neznankah čudovitega vesolja!

SONCE S PLANETI OSONČJA

SONCE



Številne zvezde so bistveno večje od Sonca, ki je le ena od milijard zvezd v naši galaksiji Rimska cesta. Vrti se okoli središča Galaksije, okoli Sonca pa se vrti osem planetov, tudi Zemlja. Ta kroži okoli te velike zvezde s hitrostjo 100.000 kilometrov na uro.

MERKUR



Merkur je Soncu najbližji, a tudi najmanjši planet. Z Zemlje so ga opazovali že pred več tisoč leti, čeprav ga je težko videti.

VENERA



Poleg Lune, ki kroži okoli Zemlje, je Venera najsvetlejša telo na nebu. Najsvetlejša je malo pred sončnim vzhodom in malo po sončnem zahodu, zato ji včasih pravimo zvezda danica ali večernica.

ZEMLJA



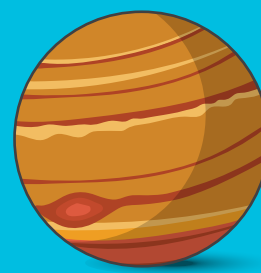
Naš planet, »tretji kamen od Sonca«, je edini planet, ki ga poznamo, na katerem je življenje. Znanstveniki so sicer našli celo vrsto planetov podobne velikosti, kot je Zemlja. Ti krožijo okoli Soncu podobne zvezde. Od nje so oddaljeni toliko, da bi na njihovem površju lahko obstajala voda, ki je osnova za življenje.

MARS



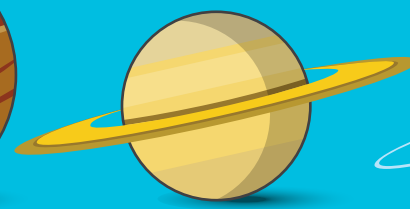
Rdeči planet je takšne barve, ker je na njegovi površini veliko oksidiranelega železa. Lahko bi rekli, da je Mars rjast planet. Zaradi barve ga z Zemlje tudi zlahka vidimo. Po Marsu trenutno vozi rover Curiosity (Radovednost), ki se premika s hitrostjo skromnih 140 metrov na uro.

JUPITER



Je največji planet Osončja in je plinast velikan, ki je strašljivo vihar. Značilna rdeča pika na njegovi površini je gromozanski nevihtni sistem, ki divja že najmanj od 17. stoletja, ko so ga prvič opazili. Ena od njegovih lun, Evropa, je prekrita z ledeno skorjo. Pod njo je morda tekoč ocean.

SATURN



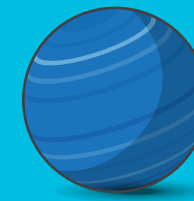
Tega posebneža gotovo poznate! Je devetkrat večji od Zemlje, obkrožajo pa ga prstani ledenih, kamnitih in prašnih delcev.

URAN



Njegova atmosfera je najhladnejša v Osončju (minus 224 °C). Prvo in za zdaj edino plovilo, ki ga je obletelo, je bil Voyager 2. Ta je od Zemlje do Urana potreboval kar devet let (od 1977 do 1986), nato pa je pot nadaljeval proti Neptunu. Trenutno je na robu našega Osončja, medtem ko je Voyager 1 že prestopil njegove meje in odpotoval v medzvezdni prostor.

NEPTUN



Vremensko dogajanje na najbolj oddaljenem planetu Osončja je burno. Na njem divjajo vetrovi s hitrostjo tudi do 2100 kilometrov na uro.

(PLUTON)



Pluton zaradi več razlogov ni več planet. Leta 2006 so se strokovnjaki odločili, da mu tudi zaradi njegove majhnosti odvzamejo naziv planeta in mu dodelijo naziv pritlikavega planeta. Poleg Plutona so v našem Osončju še štirje takšni pritlikavi planeti (Cerera, Erida, Makemake in Haumea), strokovnjakom pa je v Osončju znanih še 12 teles, ki bi lahko sodila v to skupino.

VELIKOSTNA RAZMERJA SONCA IN PLANETOV NISO PRAVILNA.