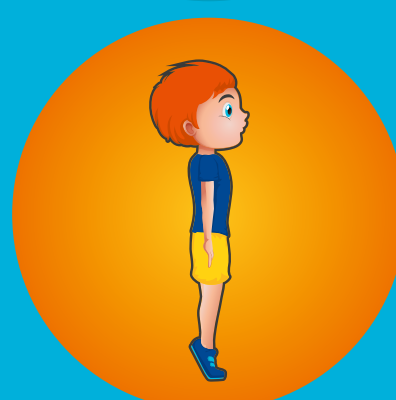
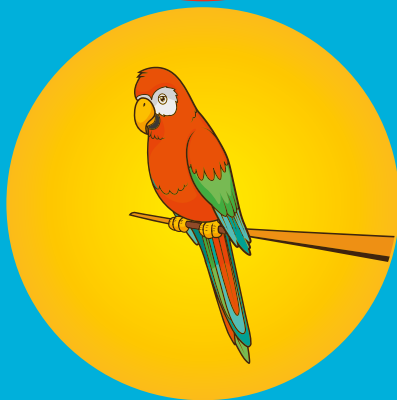
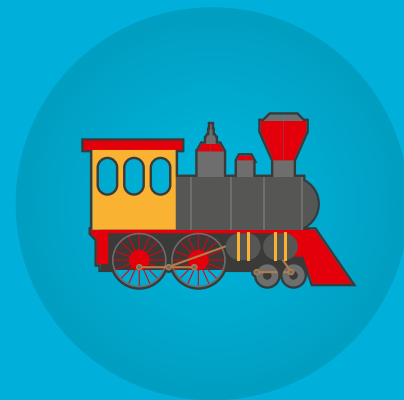


SPOMINSKA POSNEMOVALNICA



PRAVILA IGRE

Igro, ki spodbuja gibanje in pomnjenje, lahko igra poljubno število igralcev, izjemoma jo lahko igra celo en sam. Žetončke iztrgajte iz kartona in jih obrnite tako, da motivi ne bodo vidni. Igralci izmenjaje privzdigujejo posamezne žetončke. Igro začne igralec, ki ga določite po dogovoru. Prvi igralec naj privzdigne žetonček, si ogleda motiv ter ga poskuša z gibi in glasovi oponašati, pri tem pa je lahko nadvse izviren in si izmisli svoj način oponašanja. Vsak naslednji igralec privzdigne nov žetonček ter ponovi nalogo prejšnjega igralca oziroma igralcev, temu pa doda oponašanje motiva, ki ga je privzdignil. Igralci privzdignjene žetončke obdržijo pri sebi. Tisti, ki se prvi zmoti, izpade iz igre, po enaki dinamiki izpadajo ostali igralci, zmaga pa tisti, ki ostane sam.



NAMIG: Igrate se lahko tudi, če žetončkov nimate pri sebi. Vsak igralec si izmisli aktivnost, vsak naslednji pa mora ponoviti prejšnje in si izmisliti svojo.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.



VEČ KOT FER. HOFER.