

3 TÖCKE

5 TÖCKE

$2 + 2 = 4$

$6 + 1 = 7$

$2 + 2 = 4$

$6 + 1 = 7$

$2 + 2 = 4$

$6 + 1 = 7$

$2 + 2 = 4$

$6 + 1 = 7$

$2 + 2 = 4$

$6 + 1 = 7$

$2 + 2 = 4$

$6 + 1 = 7$

$2 + 2 = 4$

$6 + 1 = 7$

$1 = 0 + 1$

$2 - 3 = 1 + 1$

$4 = 2 + 2$

$5 = 4 + 1$

$6 = 6 + 0$

$1 = 0 + 1$

$2 - 3 = 1 + 1$

$4 = 2 + 2$

$5 = 4 + 1$

$6 = 6 + 0$

$1 = 0 + 1$

$2 - 3 = 1 + 1$

$4 = 2 + 2$

$5 = 4 + 1$

$6 = 6 + 0$

$1 = 0 + 1$

$2 - 3 = 1 + 1$

$4 = 2 + 2$

$5 = 4 + 1$

$6 = 6 + 0$

$1 = 0 + 1$

$2 - 3 = 1 + 1$

$4 = 2 + 2$

$5 = 4 + 1$

$6 = 6 + 0$

$1 = 0 + 1$

$2 - 3 = 1 + 1$

$4 = 2 + 2$

$5 = 4 + 1$

$6 = 6 + 0$

$1 = 0 + 1$

$2 - 3 = 1 + 1$

$4 = 2 + 2$

$5 = 4 + 1$

$6 = 6 + 0$

$1 = 0 + 1$

$2 - 3 = 1 + 1$

$4 = 2 + 2$

$5 = 4 + 1$

$6 = 6 + 0$



3 TOČKE



3 TOČKE



3 TOČKE



3 TOČKE



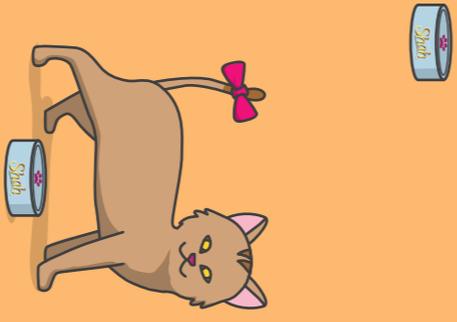
3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T



3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T



3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T



3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T



3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T



3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T



3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T



3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T



3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T



3 = 4 T  
4-6 = 8 T  
7-10 = 10 T

# IGRA PRAZNUJMO SKUPAJ!

VSEH IGRALNIH KART JE 30.  
2 IGRALCA – VSAK DOBI 12 KART  
3 IGRALCI – VSAK DOBI 9 KART  
4 IGRALCI – VSAK DOBI 7 KART  
(MOREBITNI OSTANEK KART PUSTITE OB STRANI.)



Več kart ter HOFFER.

**PRAVILA IGRÉ:**  
 KARTE POMÉŠAJTE IN JIH RAZDELITE MED IGRALCE. VSAK IGRALEC IZ SVOJEGA KUPČKA IZBERE POLJUBNO KARTO IN JO POLOŽI NA MIZO TAKO, DA JO VSI VIDIJO. PREOSTALE KARTE SI IGRALCI PODAJAJO V SMERI URINEGA KAZALCA. IZ KUPČKA, KI GA JE PREJEL, VSAK IGRALEC ZNOVA IZBERE KARTO, KI MU JE VŠEČ. IN JO POSTAVI PREDSE. IGRALCI KARTE ISTEGA SKLOPA PREDSE ZLAGAJO TAKO, DA SE KARTE NE PREKRIVAJO V CELOTI IN SO »ZBIRKE«. VIDNE VSEM. BODITE POZORNI NA MOTIVE V ZGORNJEM LEVEM KOTU KART. POSTOPEK IGRALCI PONAVLJAJO, DOKLER NE ZMANJKA KART IN JE KONEC IGRÉ. VSAK IGRALEC PREŠTEJE TOČKE SVOJIH KART NA MIZI IN JIH ZAPIŠE. KDOR ZBERE NAJVEČ TOČK, ZMAGA.

ČILJ JE ZBRATI NAJBOLJŠO KOMBINACIJO NAJLJUBŠIH KART IN S TEM NAJVEČ TOČK. PRI IGRU PAZITE, KATERE KARTE PODAJATE NAPREJ, DA SO IGRALCU NE PREPUŠTITE TIŠTIN, KI JIH POTREBUJE ZA ZMAGO.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK



Več kot fer. HOFER.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK



Več kot fer. HOFER.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK



Več kot fer. HOFER.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK



Več kot fer. HOFER.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK



Več kot fer. HOFER.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK



Več kot fer. HOFER.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK



Več kot fer. HOFER.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK



Več kot fer. HOFER.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK



Več kot fer. HOFER.

3 KARTE. . . . . 4 TOČKE  
 4 DO 6 KART . . . . . 8 TOČK  
 7 DO 10 KART . . . . . 10 TOČK

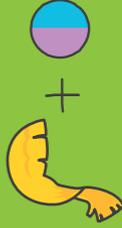


Več kot fer. HOFER.

2 RAZLIČNI BARVI PENTELJ  
 (2 DO 4 KARTE) = 3 TOČKE



Več kot fer. HOFER.



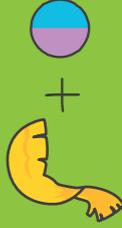
KARTA I LASNI BREZ PENTLJE I NAJMANJ  
 ENO DRUGO KARTO = 5 TOČK

VSE DRUGO = 0 TOČK

2 RAZLIČNI BARVI PENTELJ  
 (2 DO 4 KARTE) = 3 TOČKE



Več kot fer. HOFER.



KARTA I LASNI BREZ PENTLJE I NAJMANJ  
 ENO DRUGO KARTO = 5 TOČK

VSE DRUGO = 0 TOČK

2 RAZLIČNI BARVI PENTELJ  
 (2 DO 4 KARTE) = 3 TOČKE



Več kot fer. HOFER.



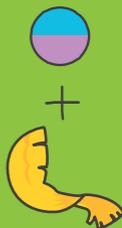
KARTA I LASNI BREZ PENTLJE I NAJMANJ  
 ENO DRUGO KARTO = 5 TOČK

VSE DRUGO = 0 TOČK

2 RAZLIČNI BARVI PENTELJ  
 (2 DO 4 KARTE) = 3 TOČKE



Več kot fer. HOFER.



KARTA I LASNI BREZ PENTLJE I NAJMANJ  
 ENO DRUGO KARTO = 5 TOČK

VSE DRUGO = 0 TOČK