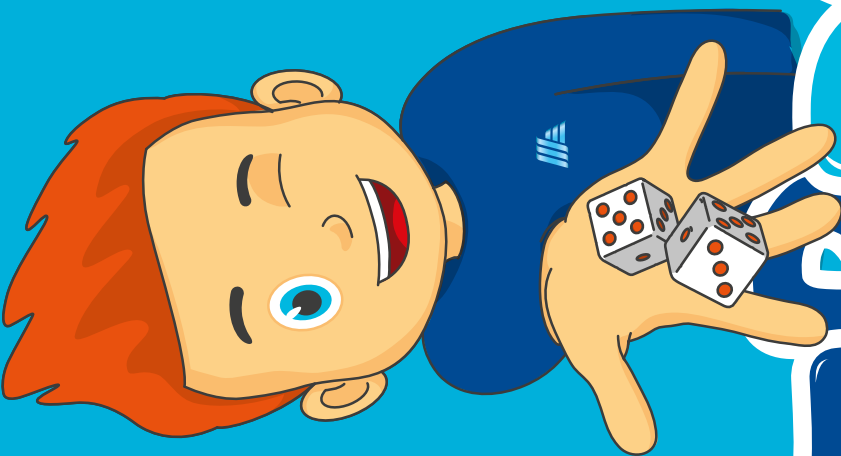


NAVODILO ZA IGRANJE FERDO



NAVODILA ZA FERDOVO DRUŽABNO IGRO

Družabna igra je primerna za štiri (4) igralce. Vsak ima svojo figurico. Če figuric nimate, lahko uporabite različne predmete – makarone, storžke, kamenčke ... Igralci skupaj uporabljajo eno kocko. Če kocke nimate, najdete 6 majhnih ploščatih kamenčkov in jih pobarvajte le po eni strani. Kamenčki, ki se po metu na podlago obrnejo na obarvano stran, služijo kot število pik na kocki.

Igralci igra začnejo istočasno, zмага pa tisti, ki prvi doseže konec. Igralci mečejo kocko (ali kamenčke) po vrstnem redu in smeri igranja, kot ju določijo sami. Po poljih se pomikajo za toliko mest, kot je pik na kocki (ali obarvanih kamenčkov na podlagi), nato pa sledijo navodilom na posameznih poljih. Tematsko polje lahko igralca pošlje nazaj, naprej, po drugi poti ali pa mora čakati ali metati večkrat.

Igralci lahko po predhodnem dogovoru določijo tudi svoja pravila in pogoje ter naloge na posameznih poljih. Tako si lahko denimo pri nekaterih poljih določijo telovadbo, si zastavljajo uganke in podobno.

Vsako tematsko polje lahko igralci tudi razširijo in se o temi polja pogovarjajo. Pogovorijo se denimo, kaj bi skuhali ob tabornem ognju, ali ugotavljajo, kaj jedo žabe.

Točkovanje:

- zmaga – 30 točk,
- 2. mesto – 15 točk,
- 3. mesto – 10 točk,
- 4. mesto – 5 točk.



Več kot fer. HOFER.



Več kot fer. HOFER.

START

Na poti
je deblo.
1 X NE MEČI.

Zapusti jamo
in sproti naberi les
za taborni ogenj.
POJDI V SMERI
PUŠČICE.

Poišči zdravilno
zelišče za čaj.
POJDI V SMERI
PUŠČICE.

Nimaš malice.
VRNI SE NA
START.

Pot skozi
jamo je naporna.
Odmor za prigrizek.
2 X NE MEČEŠ.

Tvoja košara
je že polna gob.
PRESKOČI
TRI POLJA.

CILJ

Ovitek sendviča
vržeš na tla.
1 X NE MEČI.

V hribih pozabiš
vrečo s hrano.
POJDI V SMERI
PUŠČICE.

Pojel banano
za moč.
PRESKOČI
TEKMOVALCA
PRED SEBOJ.

Mučil te žeja.
Naberi sneg,
da se stali.
1 X NE MEČI.

Razišči
brezpotje.
POJDI V SMERI
PUŠČICE.

Pošteno te že
tišči na stranišče.
Pohiti iz jame.
VRZI 2 X.

Dokler ne
vržeš števila
šest, ostani
v jami.

Pripravi ogenj
in si skuhaj kosilo.
1 X NE MEČI.

V močvirju opazuj,
kaj jedo žabe.
POJDI V SMERI
PUŠČICE.

Zabredeš
v blato.
1 X NE MEČI.

Na poti naberi
in pojej lesnike
za moč.
PRESKOČI
DVE POLJI.

Podaj se na
ribolov.
POJDI V SMERI
PUŠČICE.

Naloviš več rib,
kot jih potrebuješ.
1 X NE MEČI.

Pticam nastaviš
hrano.
VRZI 2 X.

Napij se
čiste vode in
pohiti naprej.
1 X NE MEČI.

Most ni
dovolj varen.
POJDI TRI POLJA
NAZAJ.

Kričiš in
motiš žabe.
VRNI SE NA POLJE
Z ZNAKOM
X.

FERDO
NA POPOTOVANJU