

POZNAŠ PRAVLJICE?

Skozi začarani gozd te popeljemo v zgodbe klasičnih pravljic, ki se dogajajo v gozdu ali blizu gozda. Preberi njihove skrajšane zgodbe – zanimive so!

JANKO IN METKA

Janko in Metka, bratec in sestra, sta živela z očetom in mačeho. Niso imeli dovolj hrane in mačeha ju je poslala v gozd, da bi se ju znebila. Janko je načrt slišal in pot v gozd označil z belimi kamenčki. Tako sta našla pot domov. Mačeha ju je spet poslala v gozd, oče pa jima je dal s sabo kruh. Janko je tokrat za sabo puščal drobtinice kruha. Te so pozobale ptice, zato sta se izgubila. Naletela sta na čudovito hišico iz slaščic. V njej je živela hudobna čarovnica. Metka je morala trdo delati, Janka pa je čarovnica zaklenila v kletko in mu dajala hrano, da bi se poredil. Zakurila je peč, da bi ga spekla in pojedla, a je v peči namesto Janka pristala sama. Otroka sta naposled našla pot iz gozda in srečno živela z očetom, ki je nagnal hudobno mačeho od hiše.



RDEČA KAPICA

Rdečo kapico je mama poslala na obisk k babici. V gozdu je srečala volka in mu povedala, da gre k babici. Ko je nabirala rože za babico in se ni držala maminega nasveta, da se ne sme ustavljati, je volk pohitel do babičine hiške. Babico je pojedel in se preoblekel vanjo. Čez nekaj časa je tja prispela Rdeča kapica, volk je pojedel še njo in zaspal. Glasno je smrčal, zato ga je slišal lovec, ki je šel mimo. Prerezal mu je trebuh, iz katerega sta skočili prestrašeni babica in Rdeča kapica. Volku so v trebuh nadevali kamnov in mu ga zašili. Ko se je prebudil, je hotel pobegniti, a je bil zaradi kamnov pretežak ter je zgrmel v vodnjak.

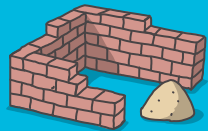


IZTOČNICE ZA POGOVOR: Kaj je Rdeča kapica storila narobe? Kaj storiš ti, ko ti starši kaj naročijo? Upoštevaš njihov nasvet? Kaj storiš, če te ogovori kak neznanec?

IZTOČNICE ZA POGOVOR: Kako se znajdeš ti, če se kje izgubiš? Poznaš telefonsko številko svojih staršev? Veš, kje si doma?

TRIJE PRAŠIČKI

Mama je tri prašičke poslala po svetu, da si postavijo domove. Naj bo trden, postavite pa ga z delom in pametjo, jim je rekla. Prva dva prašička sta bila lene sorte in nista želela izgubljati časa s trdno gradnjo. Prvi si je zgradil hišo iz slame. Do hiške je prišel volk in jo odpihlil, prašička pa si je privoščil za kosilo. Drugi si je zgradil hišo iz vej in zgodilo se mu je enako kot prvemu. Tretji pa se je potrudil. Hiško iz opek je postavil dolgo, a te hiške volk ni mogel odpihniti. Poskusil je splezati skozi dimnik in padel na prižgano ognjišče. Prašiček pa je še dolgo in srečno živel v svoji trdni hišici.



ČUDEŽNI STUDENEC

Ostareli drvar je z ženo živel revno. Pogosto sta bila lačna. Nekega dne se je drvarju v gozdu prikazala vila. Želela je nagraditi njegovo delavnost. Povedala mu je za čudežni studenec: ko piješ njegovo vodo, se pomladiš. Drvar se je kot mladenič vrnil k svoji ženi in ji vse povedal. Ta je pohitela do vode. Želela je biti še mlajša od svojega moža. Pila je in pila tako dolgo, da se je spremenila v dojenčka.



IZTOČNICE ZA POGOVOR: Kaj storiš ti, če denimo dobiš veliko čokolade? Kaj storiš, če ti starši dovolijo, da se sam/-a odločiš, koliko risank boš gledal/-a? Poješ malo čokolade in si jo prihraniš za drugič? Gledaš risanke, kolikor dolgo je mogoče? Zakaj se tako odločiš?

IZTOČNICE ZA POGOVOR: Zakaj sta se dva prašička odločila zgraditi tako majavi hiški? Sta bila lena? Kaj ti storiš, ko se ti kaj ne ljubi? Za kaj se najbolj potrudiš?

SNEGULJČICA IN SEDEM PALČKOV

Sneguljčica je zrasla v lepo dekle. Njena mačeha ni prenesla, da ni več najlepša, zato jo je poslala od doma. Sneguljčica je naletela na hišico sedmih palčkov, ki so jo vzeli za svojo. Palčki so vsak dan odšli na delo v rudnik. Zabičali so ji, da ne sme odpirati vrat nikomur, ona pa je skrbela, da je bila njihova hišica lepa in čista. Mačeha je izvedela, da je Sneguljčica živa, in se je odločila, da jo zastrupi. Preoblekla se je v starko in Sneguljčici prinesla zastrupljeno jabolko. Ko je ugriznila vanj, se je zgrudila kot mrtva. Palčki so jo položili v krsto. Krsta je na poti skozi gozd zdrsnila na tla, Sneguljčici je iz grla skočil zatakneni kosček jabolka in je oživel.



GRDI RAČEK

Raci so se iz jajc izvalile male račke. Le eno jajce je ostalo zaprto. Čez nekaj časa se je izlegel velik in siv mladič, zelo drugačen od drugih. Rekli so mu grdi raček. Vsi so se norčevali iz njega, ker je bil tako drugačen. On pa je želel le, da bi ga sprejeli. Naposled je odšel stran. Taval je po svetu in hudo se mu je godilo. Spomladi pa je ob ribniku opazoval tri labode; občudoval jih je. A ko je sklonil glavo nad ribnik, je na površini zagledal svoj odsev. Nič več ni bil »grd«, bil je čudovit, bel labod.



IZTOČNICE ZA POGOVOR: Kako se ti obnašaš do drugačnih; tistih, ki imajo drugačno barvo kože, ki jih zanimajo druge reči kot tebe, ki se ne strinjajo s tabo? Kako se ti počutiš, če te kdo zasmehuje, če te ne sprejme in se norčuje iz tebe?

IZTOČNICE ZA POGOVOR: Kako ravnaš, če si sam/-a doma? Kako poskrbiš za svojo varnost? Ali tudi ti kot Sneguljčica pomagaš staršem skrbeti za dom? Kako jim pomagaš?

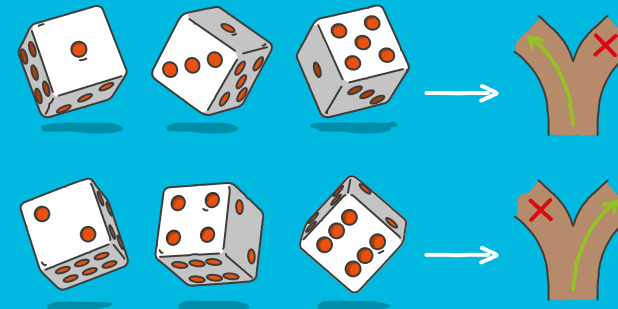
PRAVLJIČNA POT SKOZI ZAČARANI GOZD

V začaranem gozdu se dogaja marsikaj. Po njem se sprehajajo liki iz znanih pravljic. Na poti se jim dogajajo številni zapleti, zato jim z igranjem igre pomagaj najti pravo pot do izhoda iz gozda.

Za igro sta potrebna najmanj dva igralca. Vsak ima svojo figurico. Vsi igralci skupaj uporabljajo eno kocko. Igro začne tisti, ki vrže najvišje število na kocki. Igralci mečejo kocko po vrstnem redu in v smeri igranja, kot ju določijo sami.

NAVODILA ZA IGRO:

Po poljih se igralci pomikajo za toliko mest, kolikor je pik na kocki, nato pa sledijo navodilom, ki jih čakajo na nekaterih poljih. Ko igralec vstopi v križišče, kjer se pot razdeli na levo in desno, se obrne v smer, ki jo določa število na kocki. Če kocka pokaže liho število (1, 3 ali 5), se v križišču drži leve, če kocka pokaže sodo število (2, 4 ali 6), pa se v križišču drži desne. To pravilo ne velja, če tako določa naloga na poti.



Na enem polju lahko hkrati stoji več igralcev. Polja s posebnimi navodili lahko igralca pošljejo nazaj, naprej, po drugi poti ali pa mora čakati ali metati večkrat. Zmaga tisti, ki prvi najde izhod iz začaranega gozda. Za izhod iz gozda moraš vreči natančno število na kocki. Drugi igralci lahko igrajo naprej.

Igralci lahko po predhodnem dogovoru določite tudi svoja pravila in pogoje ter naloge na posameznih poljih. Tako si denimo na nekaterih poljih določite telovadbo, si zastavljate uganke in podobno.

ČE FIGURIC NIMAŠ, LAHKO UPORABIŠ KAR MAKARONE, STORŽKE, KAMENČKE ... ČE NIMAŠ KOČKE, POIŠČI ŠEST MAJHNH PLOŠČATIH KAMENČKOV IN JIH POBARVAJ LE PO ENI STRANI. PREŠTEJ KAMENČKE, KI PADEJO NA OBARVANO STRAN, IN DOBIŠ BOŠ ŠTEVILO PIK.

IZHOD IZ ZAČARANEGA GOZDA

SEDEM PALČKOV IZ RUDNIKA
HITI DOMOV K SNEGULJICI.
POHITI DO NASLEDNJEGA
KRŽIŠČA IN POČAKAJ, DA
BOŠ NA VRSTI ZA MET KOCKE.

LOVEC SLEDI SNEGULJICI,
KI JE POBEGNILA PRED
HUDOBNO MAČEHO.
TX NE MEČEŠ.

ODKRIL SI ČUDEŽNI STUDENEC.
OB NASLEDNJEM METU DOBRA
VILA TVOJE ŠTEVILU NA
KOCKI PODVOJI.

OČKA IŠČE JANKA IN METKO.
PONOVNO MEČI KOCKO IN
ODIDI NAŽAJ V SMER, IZ
KATERE SI PRIŠEL.

ČUDEŽNI STUDENEC TE
JE POMLADIL. POHITI DO
NASLEDNJEGA KRŽIŠČA
IN POČAKAJ, DA BOŠ NA
VRSTI ZA MET KOCKE.

JANKO IN METKA STA NAŠLA
HIŠO, IZDELANO IZ SLAŠČIC.
POSADKAJ SE Z NJIMA, TX
NE MEČI IN MEDTEM NAREDI
10 POČEPOV.

GRDI RAČEK IŠČE SVOJO
DRUŽINO. POMAĞAJ MU IN
PRI NASLEDNJEM KRŽIŠČU
ZAVLJTA DESNO, NE GLEDE
NA ŠTEVILU NA KOCKI.

RDEČA KAPICA IŠČE NAJLEPŠE
CVETLICE ZA BABICO. POMAĞAJ
JI IN V NASLEDNJEM KRŽIŠČU
POJDI LEVO, NE GLEDE
NA ŠTEVILU NA KOCKI.

ČAROVNICA POTRPEŽLJIVO
ČAKA, DA SE BO JANKO
POREDIL. ŠTEJ DO 30 IN NATO
MEČI, KO BOŠ NA VRSTI.

TREM PRAŠIČKOM POMAĞAJ
ZGRADITI TRDNO HIŠKO.
NAREDI 20 POSKOKOV,
POTEM PA POČAKAJ, DA BOŠ
NA VRSTI ZA MET KOCKE.

VSTOP V
ZAČARANI
GOZD

TRJE PRAŠIČKI BEŽIJO
PRED POŽREŠNIM VOLKOM.
V KRŽIŠČU JIH PELJI PO
DESNI POTI, NE GLEDE NA
ŠTEVILU NA KOCKI.

VOLK PO GOZDU IŠČE ŽRIVE,
KI BI JIH LAHKO POHRUSTAL.
USMERI GA NA NAPAČNO POT IN
SE VRNI NA VSTOP V GOZD.



Več kot fer. HOFER.