



MODE D'EMPLOI

CONSOLE DE JEU



**TOY
Lino**

SERVICECENTER • SERVICE APRÈS-VENTE ASSISTANCE POST-VÉNDEUR 676807
BITTE WENDEN SIE SICH AN IHRE HOFER / ALDI SUISSE FILIALE.
VEUILLEZ VOUS ADRESSER À VOTRE FILIALE ALDI SUISSE.
LA PREGHIAMO DI RIVOLGERSI ALLA SUA FILIALE ALDI (SUISSE).
MODÈLE/MODELO/MODELL: GB-1 12/2025

3
ANS GARANTIE

ORIGINAL BEDIENUNGSANLEITUNG - MODE D'EMPLOI ORIGINAL - ISTRUZIONI D'USO ORIGINALI

V01/0025

FABRICUDE EN CHINE

ALLGEMEINE
Durchsetzungsverordnung
67663 Klassifizierung
VETRIEBEN DURCH
SUPRA-FOTO-ELEKTRONIK-VERTRIEBS-GMBH
VERTRIEBEN DURCH
SUPRA-FOTO-ELEKTRONIK-VERTRIEBS-GMBH
ALLEMAGNE
Durchsetzungsverordnung
67663 Klassifizierung
VETRIEBEN DURCH
SUPRA-FOTO-ELEKTRONIK-VERTRIEBS-GMBH

4.3 CONSIGNES DE SÉCURITÉ POUR LES PILES

DANGER ! RISQUE D'EXPLOSION, D'INCENDIE, D'EMPOISONNEMENT !

- » Une mauvaise manipulation des piles peut provoquer une fuite, une explosion ou un incendie, entraînant des brûlures ou une exposition à des substances toxiques.
- Ne pas démonter, détruire, percer ou court-circuiter les piles.
- Éteignez toujours le produit lorsqu'il n'est pas utilisé.
- N'utilisez que les piles spécifiées. L'utilisation de piles incompatibles peut entraîner des fuites ou des explosions.
- Tenter de les recharger peut entraîner des fuites, une surchauffe ou une explosion.
- Veillez à ce que les piles soient insérées en respectant la polarité (+/-) afin d'éviter tout dysfonctionnement ou dommage.
- Ne pas mélanger des piles neuves et anciennes ou des piles de différents types/marques, car cela peut entraîner des fuites ou une diminution des performances.
- N'exposez pas les piles au feu, à la chaleur ou à la lumière directe du soleil, car elles risquent d'explorer ou de libérer des substances nocives.
- Évitez de connecter directement les bornes positives et négatives, car cela peut entraîner une surchauffe, des fuites ou un incendie.
- Si l'appareil n'est pas utilisé pendant une longue période, retirez les piles pour éviter les fuites et la corrosion.
- Les piles creuses peuvent présenter un risque d'étouffement. En cas d'ingestion, consultez immédiatement un médecin.
- Respectez les réglementations locales en matière d'élimination des piles. Ne les jetez pas au feu ou dans les ordures ménagères.
- N'utilisez pas de piles endommagées ou qui fuient, car elles peuvent provoquer une irritation de la peau, un empoisonnement ou un dysfonctionnement de l'appareil.

REMARQUE !

- » Dans un environnement présentant des décharges électrostatiques (ESD), le produit peut présenter des dysfonctionnements et nécessiter une réinitialisation de la part de l'utilisateur pour se rétablir.

5 MISE EN SERVICE

5.1 PRÉPARER LA MISE EN SERVICE

REMARQUE ! RISQUE DE DOMMAGES !

- » L'ouverture incorrecte de l'emballage à l'aide d'un couteau tranchant ou d'un autre objet pointu peut facilement endommager l'appareil. Ouvrez l'emballage avec précaution.

1 ÉTENDUE DE LA LIVRAISON

Vérifiez que la livraison est complète et informez-nous dans les 14 jours suivant l'achat si la livraison n'est pas complète. Le colis que vous avez acheté doit contenir les éléments suivants :

- 1. Console de jeu 1
- 2. 4 x piles AAA (LR03)
- 3. Mode d'emploi

2 INFORMATIONS GÉNÉRALES

Ce manuel d'utilisation fait partie intégrante du produit. Il fait partie intégrante du produit et contient des informations importantes sur la mise en service, la manipulation et l'élimination. Lisez attentivement le mode d'emploi, en particulier les consignes de sécurité, avant d'utiliser le produit.

Le non-respect de ce manuel peut endommager le produit. Le manuel est basé sur les normes et règles applicables dans l'Union européenne. Il convient également de tenir compte des directives et des lois propres à chaque pays à l'étranger. Conservez le manuel pour une utilisation ultérieure. Si vous transmettez le produit à des tiers, n'oubliez pas d'inclure ce manuel d'utilisation. Ce manuel peut également être téléchargé en ligne sur le lien suivant:

<https://downloads.maganon.de/downloads/bedienungsanleitung/>

3 UTILISATION PRÉVUE

Ce produit doit être utilisé exclusivement comme un jouet. Il est destiné uniquement à un usage privé et ne convient pas à des fins commerciales. Utilisez le produit uniquement de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Toute autre utilisation est considérée comme non conforme et peut entraîner des dommages matériels. Le fabricant ou le vendeur n'est pas responsable des dommages résultant d'une utilisation inappropriée ou incorrecte. Une mauvaise manipulation du produit présente des risques pour vous et pour les autres et peut également endommager ou détruire le produit lui-même. Veuillez donc lire attentivement les consignes de sécurité suivantes et les respecter scrupuleusement.

4 SÉCURITÉ

4.1 EXPLICATION DES MOTS DE SIGNALISATION

Les mots-indicateurs suivants sont utilisés dans ce manuel, sur le produit et/ou sur l'emballage.

DANGER !

- » Ce mot signal indique une situation dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, entraînera la mort ou des blessures graves.

AVERTISSEMENT !

- » Ce mot-clé indique une situation dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, peut entraîner la mort ou des blessures graves.

1

2

3

ATTENTION !

- » Ce mot-clé indique une situation dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, peut entraîner des blessures mineures ou modérées.

REMARQUE !

- » Ce mot indicateur est un mot privilégié pour les conseils et les pratiques qui ne sont pas liés à des blessures corporelles.



Ce symbole vous fournit des informations supplémentaires utiles pour l'assemblage ou le fonctionnement.



Déclaration de conformité (voir chapitre "Déclaration de conformité UE") : Les produits marqués de ce symbole sont conformes à toutes les réglementations communautaires applicables dans l'Espace économique européen.



Les produits marqués de ce signe sont alimentés en courant continu.



Le produit correspond à la classe de protection III. Il se caractérise par une basse tension et une isolation sûre des autres circuits.



Attention !, ne pas laisser les enfants en bas âge jouer avec le film, car il y a un risque de suffocation ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petites pièces ! Risque d'étouffement !

4.2 INSTRUCTIONS GÉNÉRALES DE SÉCURITÉ

AVERTISSEMENT ! RISQUE D'ÉLECTROCUTION, D'INCENDIE ET D'EXPLOSION !

- » Une manipulation et une utilisation incorrectes peuvent entraîner des chocs électriques graves, des incendies et des explosions.

- Ne pas immerger le produit dans l'eau.
- Ne pas exposer le produit à une chaleur extrême, au feu ou à la lumière directe du soleil.
- Ne pas démonter le produit.
- Si le produit est endommagé, il doit être remplacé par le fabricant, son service clientèle ou une personne de qualification similaire.

Dangers pour les enfants et les personnes ayant des capacités physiques, sensorielles ou mentales limitées (par exemple, les personnes partiellement handicapées, les personnes âgées ayant des capacités physiques et mentales limitées) ou les personnes manquant d'expérience et de connaissances (comme les enfants plus âgés).

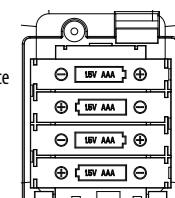
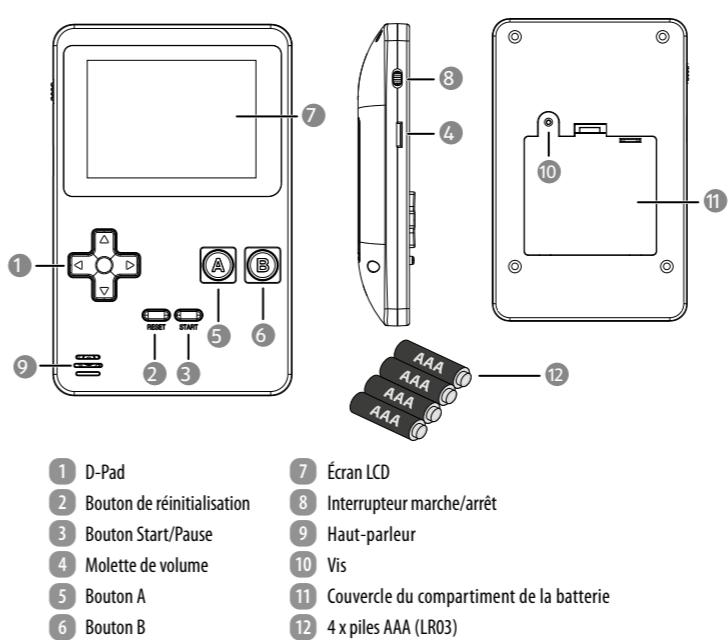
- Les films et sacs d'emballage doivent être tenus à l'écart des nourrissons et des bébés, car il existe un risque de suffocation.

1. Retirez le produit de l'emballage et enlevez tous les films de protection du produit.

2. Vérifiez que le contenu de la livraison est complet (voir la section sur le contenu de la livraison).

- 3. Inspectez le produit et les accessoires pour vérifier qu'ils ne sont pas endommagés. Si c'est le cas, n'utilisez pas le produit. Contactez le fabricant à l'adresse de service indiquée sur la carte de garantie.

6 APERÇU DU PRODUIT



• Les enfants de moins de 8 ans doivent être tenus à l'écart du produit, sauf s'ils sont constamment surveillés.

• Les enfants âgés de 3 à moins de 8 ans ne doivent pas jouer avec le produit, le nettoyer et/ou effectuer des travaux d'entretien.

• Conservez les piles hors de portée des enfants. L'ingestion ou l'inhalation du contenu des piles peut provoquer un étouffement ou des lésions graves. En cas d'ingestion, consultez immédiatement un médecin.

AVERTISSEMENT ! RISQUE DE BLESSURES ET DE DOMMAGES !

- » Une mauvaise manipulation peut entraîner des blessures physiques ou des dommages permanents.

• Certaines personnes peuvent ressentir une fatigue oculaire, une altération de la vision ou des contractions des yeux pendant le jeu. Si vous remarquez l'un de ces symptômes, arrêtez de jouer et reposez vos yeux.

• Dans de rares cas, des lumières ou des motifs clignotants (courants dans les jeux vidéo) peuvent déclencher des crises d'épilepsie. Si vous avez des antécédents d'épilepsie ou si vous avez déjà eu des crises, consultez votre médecin avant de jouer. Arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez les symptômes suivants Des contractions musculaires, une perte de conscience, des mouvements involontaires.

• Certains joueurs peuvent éprouver une confusion mentale, une désorientation ou des réactions hyperactives. Si l'un de ces symptômes apparaît, arrêtez immédiatement de jouer et reposez-vous.

• Faites une pause de 20 minutes après chaque heure de jeu continu afin de réduire la fatigue physique ou mentale.

• Conservez le produit à l'abri de la chaleur, des sources de chaleur (four, par exemple), de la lumière directe du soleil, de l'humidité (surfaces humides, par exemple) et des fortes vibrations.

• Une utilisation incorrecte peut entraîner des blessures et un dysfonctionnement du produit.

• N'exposez pas le produit à des températures ambiantes inférieures à -20°C ou supérieures à 60°C.

• Ne pas laisser tomber le produit ou le faire tomber d'une grande hauteur.

• Cessez d'utiliser le produit si l'un des plastiques présente des fissures, des craquelures ou des déformations.

• Ne jamais immerger le produit dans l'eau.

• N'utilisez jamais le produit à proximité d'endroits ou de matériaux brûlants ou inflammables.

• Lorsque vous n'utilisez pas le produit ou en cas de dysfonctionnement, mettez-le toujours hors tension.

• N'ouvrez pas, n'altérez pas, ne modifiez pas et n'insérez pas d'objets métalliques ou de fils dans le produit.

• Veillez à ce que le produit soit bien tenu lorsqu'il est utilisé. Sa chute peut entraîner des blessures ou endommager le produit.

7 REMPLACEMENT DES PILES

DANGER ! RISQUE D'EXPLOSION, D'INCENDIE ET D'EMPOISONNEMENT !

- » Veillez à ce que les piles soient insérées en respectant la polarité (+/-) afin d'éviter tout dysfonctionnement ou dommage.
- » Ne pas mélanger des piles neuves et anciennes ou des piles de différents types/marques, car cela peut entraîner des fuites ou une diminution des performances.
- » N'utilisez pas de piles endommagées ou qui fuient, car elles peuvent provoquer une irritation de la peau, un empoisonnement ou un dysfonctionnement de l'appareil. N'utilisez que les piles spécifiques. L'utilisation de piles incompatibles peut entraîner des fuites ou des explosions.
- » Les piles creuses peuvent présenter un risque d'étouffement. En cas d'ingestion, consultez immédiatement un médecin.

1. Utilisez un tournevis pour ouvrir le couvercle du compartiment à piles 11 en desserrant la vis 10 dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

2. Insérez les 4 piles AAA (LR03) 7 dans le compartiment à piles 5. Veillez à ce que les piles soient insérées en respectant la polarité (+/-).

3. Fermez le couvercle du compartiment à piles, puis remettez la vis en place.

8 OPÉRATION

AVERTISSEMENT ! RISQUE DE BLESSURES ET DE DOMMAGES !

- » Ne pas démonter, écraser, percer ou court-circuiter les piles.
- » N'essayez pas de démonter le produit.
- » N'exposez pas le produit à l'eau et ne l'immergez pas.

8.1 FONCTIONS DES BOUTONS

- **Interrupteur marche/arrêt 8** : Cet interrupteur permet d'allumer ou d'éteindre l'appareil.
- **D-pad 1** : Utilisez le D-pad pour déplacer le personnage dans la direction souhaitée pendant le jeu et pour naviguer ou sélectionner des jeux dans le menu principal.
- **Bouton de réinitialisation 2** : Appuyez sur ce bouton pour réinitialiser l'appareil ou pour quitter un jeu et revenir au menu principal.
- **Bouton de démarrage/pause 3** : Utilisez ce bouton pour naviguer dans le menu, sélectionner un jeu, le démarrer et le mettre en pause.
- **Bouton de volume 4** : Faites défiler la roue pour régler le niveau sonore.

- Bouton de fonction :** Utilisez les boutons A et B **5**, **6** pour effectuer des actions dans le jeu, telles que tirer ou sauter.

8.2 MENU PRINCIPAL

- Allumez l'appareil **8**; l'écran LCD **7** s'allume et affiche le menu principal.
- Utilisez le D-pad **1** pour choisir le menu et faites défiler la flèche vers le haut ou vers le bas.
- Appuyez sur le bouton Start/Pause **3** pour sélectionner et entrer dans le jeu.
- Faites défiler la roue du volume pour régler le niveau sonore.

8.3 CONTRÔLE DU JEU

- Utilisez le D-pad **1** pour contrôler la direction du personnage.
- Appuyez sur les boutons A ou B **5**, **6** pour les actions du personnage, telles que tirer ou sauter.
- Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur le bouton Start/Pause **3**.
- Pour revenir au menu principal, appuyez sur le bouton de réinitialisation **2**.

9 NETTOYAGE ET ENTRETIEN

9.1 NETTOYAGE

REMARQUE ! RISQUE DE DOMMAGES !

- » Ne nettoyez jamais le produit à l'eau courante.
- » Ne jamais immerger l'appareil dans l'eau.
- » N'utilisez pas de produits de nettoyage agressifs, de brosses à poils métalliques ou en nylon, ni d'outils de nettoyage pointus ou métalliques tels que des couteaux, des grattoirs durs et autres objets similaires. Ils pourraient endommager les surfaces.

- Retirez les piles de l'appareil avant de le nettoyer.
- Utilisez un chiffon sec pour enlever la poussière et la saleté de l'appareil.
- En cas de saleté persistante, utilisez un chiffon légèrement humide pour nettoyer l'appareil.
- N'utilisez pas de matériaux abrasifs pour frotter l'écran LCD, car cela pourrait endommager sa surface.

10 STOCKAGE

REMARQUE ! RISQUE DE DOMMAGES !

- » Si l'appareil n'est pas utilisé pendant une longue période, retirez les piles avant de le ranger afin d'éviter les fuites et la corrosion.
- Avant de ranger l'appareil, assurez-vous qu'il est hors tension et retirez les piles pour éviter qu'elles ne se déchargent ou qu'elles ne s'activent accidentellement.
 - Rangez l'appareil dans un endroit sec, à l'abri de la lumière directe du soleil et hors de portée des enfants.
 - Évitez d'exercer une pression sur l'appareil.

7

15 GARANTIE

Veuillez rapporter le produit et le ticket de caisse respectif dans votre filiale **ALDI SUISSE**.

15.1 CONDITIONS DE GARANTIE

Cher client,

La **garantie de d'ALDI SUISSE** vous offre grand nombre d'avantages par rapport aux obligations de garantie légales:

Période de garantie: **3 ans** à partir de la réception de la marchandise

Réparation, échange ou remboursement gratuits
Pas de coûts de transport

Veuillez noter que le type de garantie est déterminé au cas par cas par **ALDI SUISSE**.

Afin de bénéficier de la présente garantie:

- Rapportez le produit et le ticket de caisse respectif dans votre filiale **ALDI SUISSE**.

La garantie ne s'applique pas:

- aux dommages causés par un phénomène naturel** (p. ex. foudre, inondation, incendie, gel, etc.), **par un accident**, **par le transport**, **par les piles qui ont fui ou par une utilisation non conforme**
- aux dommages causés ou aux modifications effectuées par le client/par des tiers**
- dans le cas d'un non-respect des recommandations de sécurité et d'entretien ou d'une erreur de manipulation**
- à l'entartrement, à la perte de données, aux programmes malveillants et aux brûlures d'écran**
- aux pièces d'usure dans le cadre d'une utilisation normale** (p. ex. capacité de charge de la batterie)

À expiration de la période de garantie vous avez toujours la possibilité de faire réaliser vos réparations auprès du **SERVICE APRÈS-VENTE** en payant. Si la réparation ou le devis ne sont pas gratuits dans votre cas, vous en serez alors informé.

L'obligation de garantie légale du fournisseur n'est pas limitée par la présente garantie.

La durée de validité de la garantie ne peut être prolongée que si cette prolongation est prévue par une disposition légale. Dans les pays où la législation en vigueur prévoit une garantie (obligatoire) et/ou une obligation de tenue de stock de pièces détachées et/ou une réglementation des dédommagements, ce sont les obligations minimum prévues par la loi qui seront prises en considération. L'entreprise de service après-vente et le vendeur déclinent toute responsabilité relative aux données contenues et aux réglages effectués par le déposant sur le produit lors de l'envoi en réparation.

11 DÉPANNAGE

Problème	Cause	Solution
Aucune image n'apparaît sur l'écran LCD.	<ul style="list-style-type: none"> L'écran LCD est peut-être endommagé. Les piles sont peut-être épuisées. 	<ul style="list-style-type: none"> Remplacez les piles par des neuves. Assurez-vous que l'interrupteur marche/arrêt est activé. Si le problème persiste, contactez le service clientèle.
L'écran LCD est trop sombre.	Les piles sont faibles.	<ul style="list-style-type: none"> Remplacez les piles par des neuves.
Des franges apparaissent sur l'écran LCD pendant la diffusion, et l'image clignote ou est déformée.	<ul style="list-style-type: none"> L'écran LCD est peut-être endommagé. Les piles sont faibles. Eteignez la console de jeu et réessayez. 	<ul style="list-style-type: none"> Remplacer les piles par des neuves. Appuyez sur le bouton de réinitialisation 2 pour activer l'appareil. Redémarrez l'appareil en faisant glisser l'interrupteur marche/arrêt 8. Si le problème persiste, contactez le service clientèle.
Il n'y a pas de son de jeu.	Les piles sont épuisées.	<ul style="list-style-type: none"> Remplacez les piles par des neuves. Si le problème persiste, contactez le service clientèle.
Les boutons sont défectueux.	<ul style="list-style-type: none"> Il se peut que la connexion soit lâche. De la poussière ou des débris peuvent bloquer le mouvement des boutons ou du joystick. Les piles sont peut-être faibles. 	<ul style="list-style-type: none"> Nettoyez l'appareil. Remplacez les piles par des neuves. Redémarrez l'appareil en faisant glisser l'interrupteur marche/arrêt 8. Si le problème persiste, contactez le service clientèle.

12 SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Modèle :	GB-1
Alimentation électrique :	4 piles AAA (LR03)
Tension de la batterie :	4 x 1,5 V DC
Durée de fonctionnement :	environ 4 heures par jeu de piles
Affichage :	2 écran LCD coloré de 8 pouces

8

Résolution de l'écran :

320 x 240 pixels

Processeur : chipset 8 bits

Nombre de jeux : 240

Puissance de sortie des haut-parleurs : 8 Ohm, 0,25W

Commandes : D-pad, boutons d'action, boutons de fonction

Température de fonctionnement : température de fonctionnement : 0°C à 40°C (32°F à 104°F)

Dimensions (DxLxH) : environ 125 x 81 x 21 mm

Poids : environ 137 g (piles incluses)

Convenit à : Classe d'âge +8 ans

Classe de protection : III

REMARQUE !

» La conception et les spécifications techniques peuvent être modifiées sans préavis.

13 DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

 Nous, supra Foto-Elektronik-Vertriebs-GmbH, siége à l'adresse suivante : Denisstraße 28a, 67663 Kaiserslautern, Allemagne, déclarons sous notre seule responsabilité que le produit satisfait aux exigences essentielles des directives européennes mentionnées. La déclaration de conformité de l'UE peut être demandée à l'adresse indiquée au dos du manuel.

14 INSTRUCTIONS DE MISE AU REBUT

14.1 ÉLIMINATION DE L'EMBALLAGE

 Éliminez l'emballage de manière triée. Remettez les cartons et les boîtes au recyclage du papier et les films à la collecte des matières recyclables.

14.2 ÉLIMINATION DU PRODUIT

(Applicable dans l'Union européenne et dans les autres pays européens dotés de systèmes de collecte sélective)

9

 Les vieux appareils ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères ! Si le produit n'est plus utilisable, chaque consommateur est légalement tenu de se débarrasser des appareils usagés séparément des déchets ménagers, par exemple en les déposant dans un point de collecte de sa commune ou de son quartier. Cela permet de garantir que les appareils usagés sont correctement recyclés et éviter tout impact négatif sur l'environnement. C'est pourquoi les appareils électriques sont marqués du symbole représenté ici.

 Le symbole ci-contre signifie que les piles et les accumulateurs ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères. Les consommateurs sont légalement tenus de rapporter toutes les piles et tous les accumulateurs, qu'ils contiennent ou non des polluants*, à un point de collecte communautaire ou à un point de vente, afin qu'ils puissent être éliminés dans le respect de l'environnement et que des matières premières telles que le cobalt, le nickel ou le cuivre puissent être récupérées. Le retour des piles et des accumulateurs est gratuit. Certains ingrédients possibles, comme le mercure, le cadmium et le plomb, sont toxiques et constituent une menace pour l'environnement s'ils sont éliminés de manière inappropriée. Les métaux lourds, par exemple, peuvent avoir des effets nocifs sur les êtres humains, les animaux et les plantes et peuvent s'accumuler dans l'environnement et dans la chaîne alimentaire, puis pénétrer indirectement dans l'organisme par le biais des aliments. Les piles et les accumulateurs qui ne sont pas installés de manière permanente dans l'appareil doivent être retirés avant d'être mis au rebut et éliminés séparément. Les piles et les accumulateurs ne doivent être renversés qu'à l'état déchargé ! Si possible, utilisez des piles rechargeables au lieu de piles jetables.

* marqués avec : Cd = Cadmium, Hg = Mercure, Pb = Plomb

10

11