



## JÁTÉKSZABÁLY

### 2 AZ 1-BEN DOBÁLÓS JÁTÉK

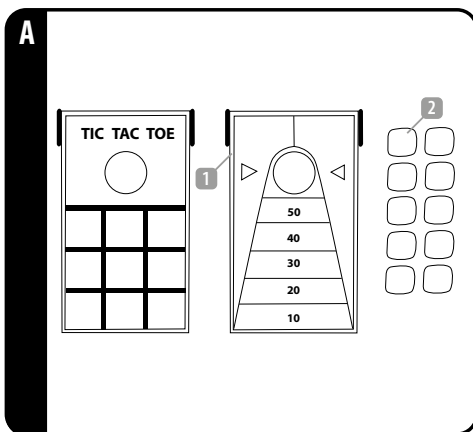


ASPIRIA NONFOOD GMBH  
LADEMANNBOGEN 21-23  
22339 HAMBURG  
GERMANY  
CUSTOMER@ASPIRIA-NONFOOD.DE

HU 848494  
A FOGYASZTÁSI CIKK TÍPUSA: ANS-23-226 07/2025

## 1 A CSOMAG TARTALMA

- 1 kétoldalas játéktábla x1
- 2 zacskó x 10



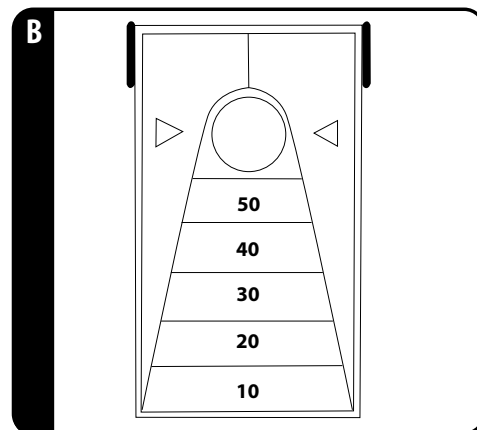
### ⚠ FIGYELMEZTETÉS! GYERMEKEKET FENYEGETŐ VESZÉLYEK!

- »Figyelmeztetes. Csak három evnel idősebb gyermekek számára alkalmas. Kis alkatrészek. Legutak belső elzáródása miatti fulladásveszély.
- »Figyelem! Ne hagyjon kisgyermeket felügyelet nélkül a dobálós játékkal és csomagolóanyagával.

## 2 CORNHOLE

### 2.1 ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK

A Cornhole játékot kicsik és nagyok is játszhatják. 2–8 játékos játszhatja 2 csapatban.



### 2.2 A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

A játéktáblát kis távolságra kell felállítani, és a zacskókat szét kell osztani a csapatok között. Minden csapat adott színű zacskókat kap.

### 2.3 A JÁTÉK MENETE

#### 2.3.1 KLASSZIKUS VÁLTOZAT

A csapatok felváltva dobhatnak egy zacskót a játéktáblára. A játéktáblán maradó zacskó egy pontot ér. A lyukon áteső zacskó három pontot ér. A padlóra eső vagy azt megérintő zacskók nem érnek pontot. A pontok kiosztására a dobókörök után kerül sor. A megmaradt zacskókat újra fel kell osztani a csapatok között, és új dobókör kezdődik.

### 2.3.2 A DARTS SZABÁLYAIT KÖVETŐ VÁLTOZAT

Minden csapat 500 ponttal indul, és innen le kell menniük nullára. Az eltalált számmezők számítanak, a színes terület nem ér pontot. A lyukon áteső zacskók 100 pontot érnek. Haladóknak: Kezdje magasabb pontszámmal. Minden padlóra kerülő zacskó 50 ponttal növeli az aktuális pontszámot.

### 2.4 A JÁTÉK VÉGE

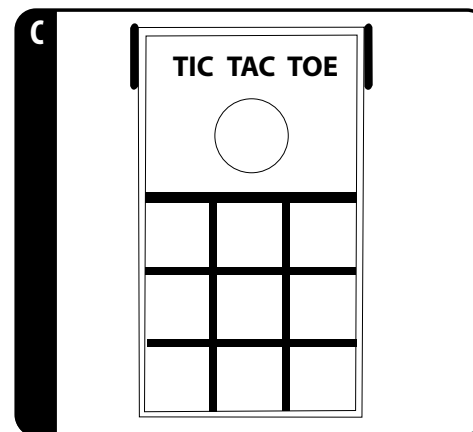
Klasszikus változat: Az a csapat nyeri a szettet, amelyik először szerez 21 pontot. Egy játék három szettből áll.

A darts szabályait követő változat: Az a csapat nyer, amelyik elsőként éri el a nulla pontot.

## 3 TIC-TAC-TOE

### 3.1 ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK

A Tic-Tac-Toe egy 2 játékos által játszható stratégiai játék.



### 3.2 A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

A zacskókat fel kell osztani a játékosok között. Minden

játékos adott színű zacskókat kap.

### 3.3 A JÁTÉK MENETE

Mindkét játékos felváltva helyez el egy zacskót egy tetszőleges helyre. A cél három saját zacskó egy sorban (függőlegesen, vízszintesen vagy átlósan) való elhelyezése.

### 3.4 A JÁTÉK VÉGE

A játéknak akkor van vége, ha egy játékos a három zacskóját egy sorban el tudja helyezni.

Ha minden mező foglaltá válik anélkül, hogy egy játékos győzelmet aratna, a játék döntetlennel végződik.



Óvja a 2 az 1-ben dobálós játékot a nedvességtől, a fagytól és a tartós, közvetlen napsugárzástól.