

# MAGINON

## Bedienungsanleitung

QC-720SE WiFi

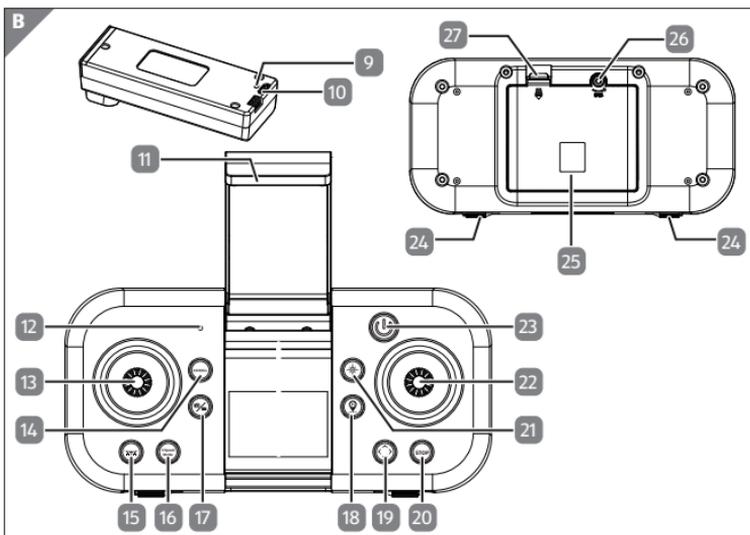
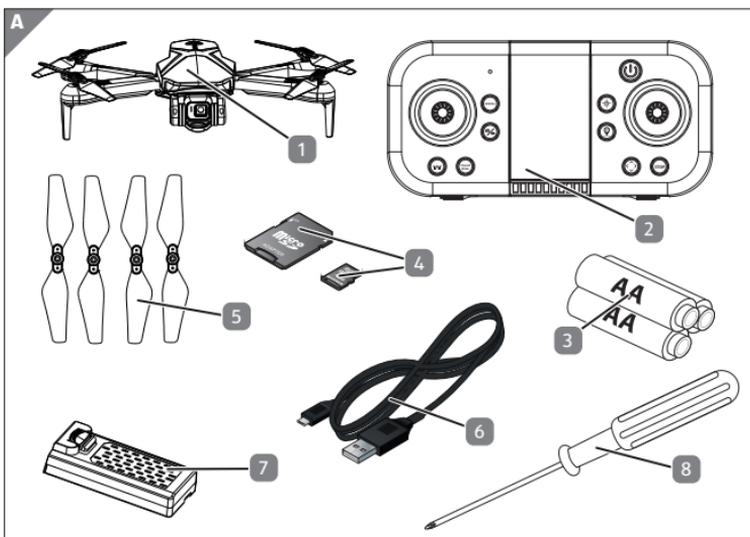
*Quadrokopter*



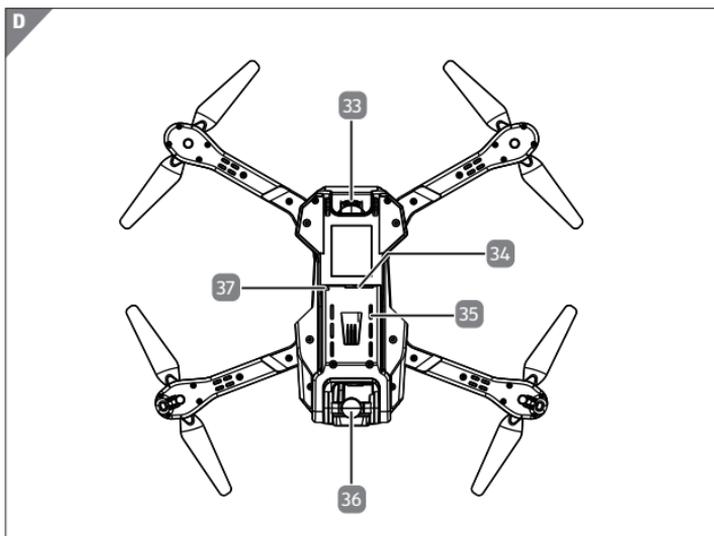
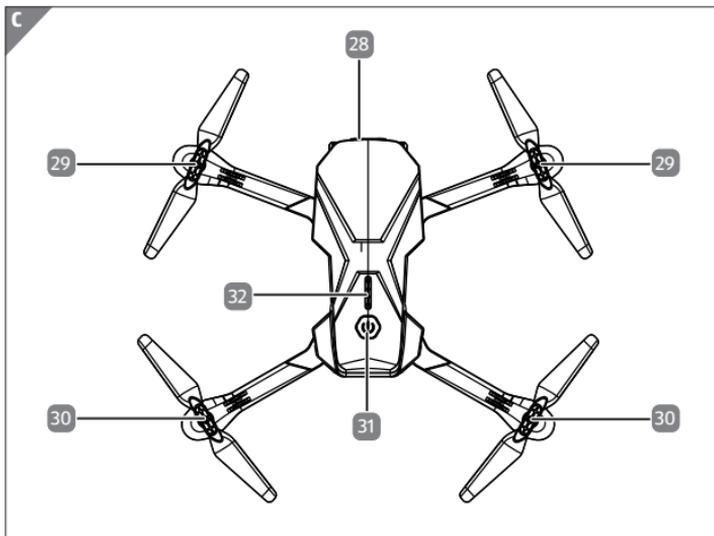
16 AGE  
+



**MAGINON**



## Übersicht



# Lieferumfang/Geräteteile

- 1 Quadrokooper
- 2 Fernbedienung
- 3 3x Batterien Typ LR6 (AA)
- 4 MicroSD-Karte mit SD-Kartenadapter
- 5 4x Ersatz-Rotorblätter (inkl. Schrauben)
- 6 USB-C Ladekabel
- 7 Lithium-Polymer Akku mit 1200 mAh (vorinstalliert)
- 8 Schraubendreher (Torx)
- 9 Lade LED (Akku)
- 10 USB-C Anschluss (Akku)
- 11 Smartphone-Halter
- 12 Status LED Fernbedienung
- 13 Linker Steuerknüppel Höhe/Gieren
- 14 Flip-Taste (3D Roll)
- 15 Start- und Landeknopf
- 16 Geschwindigkeitsmodus-Taste (3 Speed Mode)
- 17 Foto-/ Videoaufnahme\*
- 18 One key return
- 19 Trimmung
- 20 Notstopp
- 21 Headless Modus
- 22 Rechter Steuerknüppel Pitch / Roll
- 23 Ein-/Aus-Taste Fernbedienung
- 24 Aufbewahrung für Joystick
- 25 Batteriefach Fernbedienung
- 26 Batteriefachabdeckung Fernbedienung
- 27 Verschlusschraube Fernbedienung
- 28 Vordere Positions-LEDs
- 29 Vordere Rotoren
- 30 Hintere Rotoren
- 31 Ein-/Ausschalter Quadrokooper
- 32 Akkustand-LEDs
- 33 Akkufach
- 34 Speicherkartenfach
- 35 Status LED Kamera
- 36 Kamera
- 37 WiFi-Antenne

\*Diese Tasten funktionieren nur bei Quadrokooper-Modellen mit Kamera.

# Inhaltsverzeichnis

<b>Übersicht</b> .....	<b>1</b>
<b>Lieferumfang/Geräteteile</b> .....	<b>3</b>
<b>Vorwort</b> .....	<b>6</b>
<b>Allgemeines</b> .....	<b>7</b>
Anleitung lesen und aufbewahren.....	8
Zeichenerklärung.....	8
<b>Sicherheit</b> .....	<b>10</b>
Bestimmungsgemäßer Gebrauch.....	10
Sicherheitshinweise.....	11
<b>Start</b> .....	<b>21</b>
Inhalt der Verpackung.....	21
<b>Den Quadrokopter vorbereiten</b> .....	<b>22</b>
Die Batterien in die Fernbedienung einsetzen.....	22
Smartphone-Halter.....	24
Den Quadrokopter laden .....	25
Einstellen der Kamera.....	26
Ausklappen der Flugarme .....	26
Einsetzen der Speicherkarte .....	27
<b>Verwenden des Quadrokopters</b> .....	<b>28</b>
Ein- und Ausschalten.....	30
Nutzung von zwei QC-720SE WiFi Quadrokoptern gleichzeitig .....	31
Starten und Landen (One key Take Off).....	32
Steuerung .....	33
Geschwindigkeit Einstellen .....	35
Kunstflugmodus.....	36
Quadrokopter mit der App verbinden.....	38
Bedienung der App.....	39
Notstopp.....	43
Trimmen der Fluglage .....	43
One Key Return .....	44

---

---

Headless-Modus .....	44
Fotos und Videos Aufnehmen .....	45
Akku Status Anzeige .....	46
Rotorblätter austauschen .....	47
<b>Wartung und Fehlerbehebung .....</b>	<b>48</b>
Quadrocopter reagiert nicht .....	48
Quadrocopter reagiert nicht richtig.....	48
Quadrocopter zeigt keine guten Flugeigenschaften mehr .....	49
Quadrocopter fliegt ständig zu einer Seite oder nach oben/unten .....	49
Quadrocopter dreht sich nicht mehr nach links und rechts .....	49
<b>Ersatzteile .....</b>	<b>50</b>
<b>Technische Daten .....</b>	<b>50</b>
<b>EU-Konformitätserklärung.....</b>	<b>52</b>
<b>Aufbewahrung.....</b>	<b>54</b>
<b>Reinigung .....</b>	<b>54</b>
<b>Akku ausbauen .....</b>	<b>55</b>
<b>Entsorgung.....</b>	<b>56</b>
Verpackung entsorgen .....	56
Altgerät entsorgen.....	56

---

## Vorwort

Liebe Kundin, lieber Kunde,  
herzlichen Glückwunsch zum Kauf eines qualitativ  
hochwertigen MAGINON Produktes.

Sie haben sich für einen modernen Quadrokopter mit guter  
technischer Ausstattung und entsprechendem Zubehör  
entschieden, der sich besonders einfach bedienen lässt.

Auf den Quadrokopter haben Sie drei Jahre Garantie. Falls der  
Quadrokopter einmal defekt sein sollte, benötigen Sie die  
beigefügte Garantiekarte und Ihren Kassenbon. Bewahren  
Sie diese zusammen mit dem Quadrokopter sorgfältig auf.



Informationen über den Erwerb von zusätzlichen  
Ersatzteilen und Zubehör finden Sie auf  
<https://shop.maginon.com/de>

## Impressum

Herausgeber:

**supra** Foto-Elektronik-Vertriebs-GmbH  
Denisstr. 28 a  
67663 Kaiserslautern  
Deutschland

## Allgemeines

Dieser Quadrokopter ist mit dem Klassenidentifizierungskennzeichen CO deklariert und ist in der offenen Kategorie A1 zu nutzen.

Gemäß der EU Richtlinie (EU) 2019/947 sind Betreiber von Quadrokoptern mit eingebauter Kamera verpflichtet sich online zu registrieren. Beachten Sie bitte die geltenden Bestimmungen. Die Registrierung ist kostenpflichtig.



### Registrierungslink:

[https://www.lba.de/DE/Quadrokopter n/UAS\\_Betreiberregistrierung/UAS\\_Betreiberregistrierung\\_node.html](https://www.lba.de/DE/Quadrokopter n/UAS_Betreiberregistrierung/UAS_Betreiberregistrierung_node.html)



Die nach der Registrierung erhaltene UAS-Betreiber-Nummer (e-ID) muss gut sichtbar an allen Quadrokoptern des Betreibers z.B. mittels einer EU-Drohnenplakette angebracht werden.

Die EU-Drohnenplakette können Sie bei diesem Modell auf der Oberseite des Quadrokopters befestigen.



Je nach Einsatz des Quadropters ist es gegebenenfalls auch erforderlich im Besitz des kleinen oder großen Drohnenführerscheins zu sein. Bei Benutzung des Quadropters müssen immer alle erforderlichen Unterlagen mit sich geführt werden.

## Anleitung lesen und aufbewahren



Diese Bedienungsanleitung gehört zu diesem Quadropter. Sie enthält wichtige Informationen zur Inbetriebnahme und Handhabung.

Lesen Sie die Bedienungsanleitung, insbesondere die Sicherheitshinweise, sorgfältig durch, bevor Sie den Quadropter einsetzen. Die Nichtbeachtung dieser Bedienungsanleitung kann zu Datenverlust oder Schäden an dem Quadropter führen.

Die Bedienungsanleitung basiert auf den in der Europäischen Union gültigen Normen und Regeln. Beachten Sie im Ausland auch landesspezifische Richtlinien und Gesetze!

Bewahren Sie die Bedienungsanleitung für die weitere Nutzung auf. Wenn Sie den Quadropter an Dritte weitergeben, geben Sie unbedingt diese Bedienungsanleitung mit.

## Zeichenerklärung

Die folgenden Symbole und Signalworte werden in dieser Bedienungsanleitung, auf dem Gerät oder auf der Verpackung verwendet.



Dieses Signalsymbol/-wort bezeichnet eine Gefährdung mit

einem hohen Risikograd, die, wenn sie nicht vermieden wird, den Tod oder eine schwere Verletzung zur Folge hat.

 **WARNUNG!**

Dieses Signalsymbol/-wort bezeichnet eine Gefährdung mit einem mittleren Risikograd, die, wenn sie nicht vermieden wird, den Tod oder eine schwere Verletzung zur Folge haben kann.

 **VORSICHT!**

Dieses Signalsymbol/-wort bezeichnet eine Gefährdung mit einem niedrigen Risikograd, die, wenn sie nicht vermieden wird, eine geringfügige oder mäßige Verletzung zur Folge haben kann.

**HINWEIS!**

Dieses Signalwort warnt vor möglichen Sachschäden.



Dieser Quadrocopter fällt in die Klasse C0 der offenen Kategorie für unbemannte Fluggeräte.



Dieses Symbol gibt Ihnen nützliche Zusatzinformationen zum Zusammenbau oder zum Betrieb.



Konformitätserklärung (siehe Kapitel „Konformitätserklärung“): Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte erfüllen alle anzuwendenden den Gemeinschaftsvorschriften des Europäischen Wirtschaftsraums.



Produkte die mit diesem Zeichen versehen sind werden mit Gleichstrom betrieben.



Dieses Symbol warnt vor sich bewegenden Rotoren. Nicht in die Rotoren greifen!



Geräte mit diesem Zeichen haben eine zusätzliche oder verstärkte Isolierung und entsprechen der Schutzklasse II.



Der Hersteller dieses Produktes hat die gesetzlichen Abgaben für die Altstoffverwertung vorab entrichtet. Er ist daher von der gesetzlichen Verpflichtung befreit, Verpackungen kostenlos zurückzunehmen.

## Sicherheit

### Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Dieser Quadroptopter ist ausschließlich als Flugmodell konzipiert. Er ist ausschließlich für den Privatgebrauch bestimmt und nicht für den gewerblichen Gebrauch geeignet.

Verwenden Sie den Quadroptopter nur wie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben. Jede andere Verwendung gilt als nicht bestimmungsgemäß und kann zu Sachschäden (oder Datenverlusten) führen.

Der Hersteller oder Händler übernimmt keine Haftung für

---

Schäden, die durch nicht bestimmungsgemäßen oder falschen Gebrauch entstanden sind.

## Sicherheitshinweise

 **WARNUNG!**

### Verletzungsgefahr!

Gefahr von Augenverletzungen! Halten Sie einen Sicherheitsabstand von 1-2 Meter um sich oder andere vor Verletzungen zu schützen.

- Um Unfälle zu vermeiden, fliegen Sie den Quadrocopter nie in der Nähe von Personen, Tieren oder sonstigen Hindernissen. Hände, Haare und lose Kleidung von den Rotoren fern halten. Nicht in die Rotoren greifen!
- Überprüfen Sie vor Benutzung, ob der Quadrocopter vollständig zusammengebaut ist. (siehe Abb. C und D auf Seite 5).

 **WARNUNG!**

### Verletzungsgefahr!



#### **Bewegende Rotoren!**

Körper, Hände, Finger, Haare und lose Kleidung von den Rotoren fern halten. Nicht in die Rotoren greifen!

 **WARNUNG!**

**Stromschlaggefahr!**

Fehlerhafte Elektroinstallation oder zu hohe Netzspannung können zu elektrischem Stromschlag führen.

- Betreiben Sie den Quadrokooper nicht, wenn er sichtbare Schäden aufweist oder das USB-C Ladekabel defekt ist.



Der Quadrokooper darf nur mit Geräten der Klasse II verbunden werden, die mit dem nebenstehenden Symbol versehen sind.

- Schließen Sie den Quadrokooper zum Laden nur an eine nahe und gut zugängliche Stromquelle an, damit Sie diesen bei einem Störfall schnell vom Strom trennen können.
- Wenn das USB-C Ladekabel des Quadrokooper beschädigt ist, muss es durch den Hersteller oder seinen Kundendienst oder eine ähnlich qualifizierte Person ersetzt werden.
- Tauchen Sie weder den Quadrokooper, die Fernbedienung, noch das USB-C Ladekabel in Wasser oder andere Flüssigkeiten. Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Gegenstände, wie z.B. Vasen, auf den Quadrokooper oder die Fernbedienung.
- Der Quadrokooper und die Fernbedienung sollten nicht Tropf- oder Spritzwasser ausgesetzt werden.
- Verwenden Sie einen Netzadapter (nicht im Lieferumfang enthalten) nur mit einer Ausgangsspannung die der Eingangsspannung (5 V ) des Quadrokoopers entspricht. Beachten Sie das Typenschild. Ansonsten besteht Gefahr von Feuer oder Stromschlägen.

- Ein Netzadapter kann bei Gewittern nicht verwendet werden. Es besteht die Gefahr eines Stromschlages.

 **WARNUNG!**

**Gefahren für Kinder und Personen mit verringerten physischen, sensorischen oder mentalen Fähigkeiten (beispielsweise teilweise Behinderte, ältere Personen mit Einschränkung ihrer physischen und mentalen Fähigkeiten) oder Mangel an Erfahrung und Wissen (beispielsweise ältere Kinder).**

- Dieser Quadrocopter kann von Kindern ab 16 Jahren und darüber sowie von Personen mit verringerten physischen, sensorischen oder mentalen Fähigkeiten oder Mangel an Erfahrung und Wissen benutzt werden, wenn sie beaufsichtigt oder bezüglich des sicheren Gebrauchs des Quadrocopter unterwiesen wurden und die daraus resultierenden Gefahren verstehen.
- Reinigung und Benutzerwartung dürfen nur von Erwachsenen durchgeführt werden.
- Dieses ferngesteuerte Modell ist kein Spielzeug. Geeignet für Personen ab 16 Jahren. Für Kinder unter 36 Monaten nicht geeignet.
- Sorgen Sie dafür, dass Kinder keine Gegenstände in den Quadrocopter hineinstecken.
- Halten Sie Batterien von Kindern und Haustieren fern.
- Wenn Sie vermuten, das ihr Kind eine Batterie verschluckt hat sofort ärztliche Hilfe suchen.

 **WARNUNG!**

**Erstickungsgefahr!**

Enthält verschluckbare Kleinteile. Von Kleinkindern Unbedingt fernhalten.

 **WARNUNG!**

**Verletzungsgefahr!**

Es besteht einen Verletzungsgefahr bei falschem Zusammenbau des Quadropters.

- Zusammenbau durch Erwachsene nötig.
- Das falsche Zusammenbauen oder das Auseinanderbauen von Komponenten, welche nicht für den Ausbau gedacht sind, kann zu Gefahren durch elektrische Schläge, große Hitze, Schnittverletzungen, oder zu anderen mechanischen oder physikalischen Gefahren führen.
- Halten Sie im speziellen auch den mitgelieferten Schraubendreher von Kindern fern. Der Schraubendreher darf ausdrücklich nur von Erwachsenen benutzt werden und ausschließlich nur für den Austausch der Rotorblätter sowie den Einbau und Wechsel der Batterien der Fernbedienung genutzt werden. Eine anderweitige Benutzung des mitgelieferten Schraubendrehers ist nicht gestattet.
- Der Wechsel von Rotorblättern sowie der Einbau und Austausch von Batterien in der Fernbedienung darf ausschließlich nur durch Erwachsene durchgeführt werden.
- Der Rotorblattwechsel muss genauestens gemäß dieser Anleitung erfolgen.

- Andere Modifikationen, der Ausbau von anderen Komponenten oder der Einbau zusätzlicher Komponenten ist für den Quadrocopter und seine Zubehörteile (insbesondere Fernbedienung) untersagt.

 **WARNUNG!**

### **Explosionsgefahr**

Bei unsachgemäßem Auswechseln der Batterie oder wenn diese durch einen falschen Typ ersetzt werden. Ersatz nur durch denselben oder einen gleichwertigen Batterietyp.

- Folgen Sie den vom Batteriehersteller angegebenen Sicherheits-, Verbrauchs-, und Entsorgungs-Anweisungen.
- Entfernen Sie alte oder entladene Batterien aus der Fernbedienung. Alle Batterien eines Satzes gleichzeitig wechseln.
- Batteriekontakte und auch die Kontakte in der Fernbedienung vor dem Einlegen der Batterien reinigen.
- Beachten sie beim Einlegen der Batterien, die richtige Polarität (+/-) . Wenn die Polarität nicht beachtet wird kann es zu Verletzungen und/oder Sachschäden führen.
- Batterien, die ausgelaufen sind, niemals ohne entsprechenden Schutz anfassen. Bei Kontakt der Batteriesäure mit der Haut waschen Sie die Stelle mit viel Wasser und Seife ab.
- Vermeiden Sie Augenkontakt mit der Batteriesäure. Sollten Sie doch einmal Augenkontakt mit Batteriesäure erfahren, spülen Sie die Augen mit viel Wasser aus und kontaktieren umgehend einen Arzt.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden, um Schäden aufgrund

- verrosteter oder korrodierter Batterien zu verhindern.
- Werfen Sie nie Batterien in ein Feuer. Setzen Sie Batterien nicht Feuer oder anderen Wärmequellen (z.B. heißer Ofen) aus.
- Wenn Sie den Quadroptor nicht benutzen, ihn reinigen oder wenn eine Störung auftritt, schalten Sie den Quadroptor und die Fernbedienung immer aus. Entfernen sie die Batterien und trennen Sie alle Verbindungen.
- Setzen Sie die Batterien nie extrem hohen Temperaturen aus. Dies kann zu einer Explosion oder zum Austritt von entflammbarer Flüssigkeit oder Gasen führen.
- Setzen Sie den Akku des Quadroptors nie extrem niedrigen Luftdruck aus. Es kann beim Austreten von brennbarer Flüssigkeit oder Gas zu einer Explosion kommen.
- Sie sollten den Akku des Quadroptors unter keinen Umständen auseinandernehmen, zerstören, durchlöchern oder kurzschließen. Es besteht Explosionsgefahr.
- Batterie- und Akkuentorgung: Alte oder entladene Batterien und Akkus müssen ordnungsgemäß entsorgt oder recycelt werden in Übereinstimmung mit allen geltenden Gesetze. Detaillierte Informationen erhalten Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung für Abfälle.
- Vor der Entsorgung, müssen Batterien und der Akku zuerst entfernt und separat vom Gerät entsorgt werden.
- Versuchen sie niemals, Batterien wieder aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Niemals verschiedene Batterietypen gleichzeitig verwenden.
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen neu aufgeladen werden.

- Sollten Sie wiederaufladbare Batterien aufladen wollen, entnehmen Sie die Batterien zunächst aus der Fernbedienung.
- Mischen Sie niemals alte und neue Batterien.
- Batteriekontakte der Fernbedienung niemals kurzschließen.
- Quetschen oder schneiden Sie nie Batterien.
- Sie sollten die Batterien unter keinen Umständen auseinandernehmen, zerstören, durchlöchern oder kurzschließen. Es besteht Explosionsgefahr.
- Bei lithiumhaltigen Altbatterien besteht hohe Brandgefahr. Daher muss auf die ordnungsgemäße Entsorgung von lithiumhaltigen Altbatterien und -akkus besonderes Augenmerk gelegt werden. Bei falscher Entsorgung kann es außerdem zu inneren und äußeren Kurzschlüssen durch thermische Einwirkungen (Hitze) oder mechanische Beschädigungen kommen. Ein Kurzschluss kann zu einem Brand oder einer Explosion führen und schwerwiegende Folgen für Mensch und Umwelt haben. Kleben Sie daher bei lithiumhaltigen Batterien und Akkus vor der Entsorgung die Pole ab, um einen äußeren Kurzschluss zu vermeiden.
- Nutzen Sie niemals eine Stromquelle mit mehr als 15W Ausgang zum Laden des Gerätes.

## **HINWEIS!**

### **Gefahr von Sachschäden!**

Unsachgemäßer Umgang mit der Quadrokopter kann zu Beschädigungen des Quadrokopters führen.

- Achten Sie unbedingt auf Ihre Umgebung in der Sie den Quadrokopter nutzen möchten. Suchen Sie sich eine

- große, offene und weite Fläche ohne Hindernisse, achten Sie besonders auf Gebäude, Menschenansammlungen, Hochspannungsleitungen und Bäume.
- Benutzen Sie den Quadrokopter niemals in der Nähe von Flughäfen, Bahnanlagen oder Straßen. Halten Sie immer ausreichend Abstand von gefahrenträchtigen und besonders geschützten Bereichen.
  - Betreiben Sie Ihren Quadrokopter nicht in der Nähe von Funkstationen, Hochspannungsleitungen, Transformatorkästen oder ähnlichem! Diese Einrichtungen können Funkstörungen verursachen.
  - Setzen Sie den Quadrokopter außen nur bei gutem Wetter ein. Bei Regen, Sturm oder gar Gewitter dürfen Sie den Quadrokopter nicht betreiben.
  - Suchen Sie sich ein Fluggelände, das den gesetzlichen Voraussetzungen entspricht und frei von Hindernissen wie Bäumen, Häusern, usw. ist.
  - Für die Nutzung im Innenraum, müssen Sie, aus Gründen der Sicherheit und um zufriedenstellende Flugergebnisse zu erzielen, auf einen ausreichend großen freien Raum (ca. 6 x 5 x 2,5 m) zu achten. Dabei muss der Raum frei von Hindernissen (Lampen, losen Gegenständen, usw.) sein. Außerdem sollte kein Luftzug vorhanden sein.
  - Fliegen Sie in keiner Umgebung mit mehr als +35 °C und weniger als 10 °C.
  - Setzen Sie den Quadrokopter keiner direkten Sonneneinstrahlung, hoher Luftfeuchtigkeit oder Staubeinwirkung aus.
  - Den Quadrokopter nicht aus größeren Höhen fallen oder abstürzen lassen. Dies kann die Flugeigenschaften und die Lebenszeit des Quadrokopfers beeinträchtigen.
  - Achten Sie darauf, dass manche Teile am Quadrokopter heiß werden könnten.
-

- Halten Sie die Quadrokopter und das Zubehör von offenem Feuer und heißen Flächen fern.
- Stellen Sie keine offenen Brandquellen, wie z. B. brennende Kerzen, auf oder in die Nähe des Quadrokopters und der Fernbedienung.
- Bringen Sie das USB-C Ladekabel nicht mit heißen Teilen in Berührung.
- Tauchen Sie den Quadrokopter zum Reinigen niemals in Wasser und verwenden Sie zur Reinigung keinen Dampfreiniger. Der Quadrokopter kann sonst beschädigt werden.
- Verwenden Sie den Quadrokopter nicht mehr, wenn die Kunststoff-oder Metallbauteile des Geräts Risse oder Sprünge haben oder sich verformt haben. Ersetzen Sie beschädigte Bauteile nur durch passende Originalersatzteile.
- Beschädigungen des Quadrokopters, der Kamera, der Fernbedienung oder des Zubehörs, die durch äußere Einflüsse wie Schläge, Fall oder Sonstiges hervorgerufen wurden, sind keine Garantieschäden und somit kostenpflichtig.
- Informieren Sie sich über die jeweils gültige Rechtslage zur Verwendung des von Ihnen erworbenen Quadrokopters in Ihrem Land.
- Führen Sie niemals Anbauten am Quadrokopter durch oder überschreiten das maximal erlaubte Höchstabfluggewicht (siehe technische Spezifikationen).
- Verwenden Sie die mitgelieferte Micro-SD-Karte ausschließlich für die Aufnahme von Fotos und Videos mit diesem Drohnenmodell und in externen Geräten nur zum Lesen oder Löschen dieser Bilder und Videos. Speichern Sie keine anderen Daten auf der bereitgestellten Micro-SD-Karte.

## HINWEIS!

### Achtung!

In einigen Ländern ist es vorgeschrieben für den Betrieb eines Quadropters eine spezielle Modellhalterhaftpflichtversicherung abzuschließen. Information hierzu bekommen Sie bei den Modellsportverbänden oder bei einer Versicherung.



Ein Netzadapter ist nicht im Lieferumfang enthalten.



Bei Problemen des Produktes aufgrund statischer Entladungen oder Stromschwankungen, entnehmen Sie die Batterie aus dem Gerät, lassen es eine Minute abkühlen und setzen die Batterie wieder in das Gerät ein.

# Start

## Inhalt der Verpackung

### **WARNUNG!**

#### **Erstickungsgefahr!**

Halten Sie Plastikfolie und Taschen von Säuglingen und Kleinkindern fern es besteht Erstickungsgefahr.

### **HINWEIS!**

#### **Gefahr von Schäden!**

Wenn die Verpackung sorglos mit einem scharfen Messer oder andere Spitze Gegenstände, geöffnet wird kann das Produkt beschädigt werden.

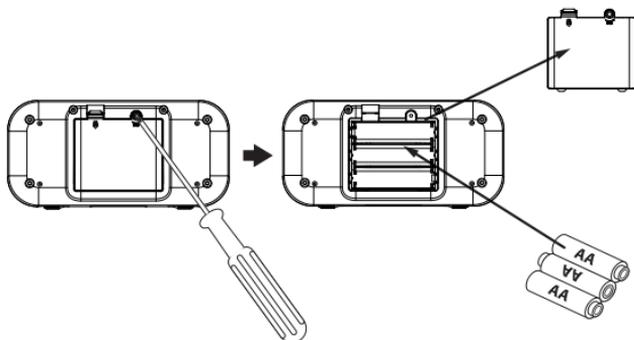
- Öffnen Sie sorgfältig die Verpackung.
  1. Überprüfen Sie, ob die Lieferung komplett ist (siehe **Abb. A** auf Seite 4).
  2. Nehmen Sie den Quadrokopter **1** aus der Verpackung und überprüfen Sie, ob das Gerät oder Teile beschädigt sind. Wenn ja, verwenden Sie den Quadrokopter **1** nicht. Kontaktieren Sie die Service-Adresse des Herstellers, die auf der Garantiekarte aufgeführt ist.

## Den Quadrokopter vorbereiten

### Die Batterien in die Fernbedienung einsetzen

Um die Batterien **3** in die Fernbedienung **2** einzulegen, öffnen Sie die Fernbedienung **2** zunächst. Auf der Rückseite der Fernbedienung befindet sich das Batteriefach **25**. Öffnen Sie nun die Batteriefachabdeckung **26**, indem Sie zuerst die Verschuß-Schraube Batteriefach **27** mit dem Schraubendreher **8** aufdrehen und dann den Klemmverschluss an der Oberseite etwas nach innen ziehen und dann den Batteriefachdeckel Fernbedienung **26** abheben.

1. Nehmen Sie zunächst eventuell vorhandene Batterien aus dem Batteriefach **25** heraus.
2. Setzen Sie 3 voll geladene Batterien **3** ein. Achten Sie beim Einlegen auf die richtige Polarität der Batterien **3**, die im Batteriefach **25** für jede Batterie markiert ist.
3. Setzen Sie die Batteriefachabdeckung **26** wieder auf und schrauben Sie diese wieder fest.





- Anstelle von Batterien vom Typ LR6 (AA) können auch wiederaufladbare Akkus gleicher Spezifikation mit 2000 mAh oder höher verwendet werden. Empfohlen werden NiMh-Akkus mit geringer Selbstentladung (nicht im Lieferumfang enthalten).
- Überprüfen Sie ihre Batterien regelmäßig. Alte oder entladene Batterien müssen ersetzt werden.
- Wenn Sie vorhaben die Fernbedienung für längere Zeit nicht zu verwenden, entfernen Sie die Batterien um ein Auslaufen zu vermeiden.

## Smartphone-Halter

Mithilfe der zur Verfügung gestellten App „MAGINON Air“ (Seite 39 ff) können Sie den Quadrokopter gleichzeitig mit der Fernbedienung **2** steuern und das Livebild der Kamera verfolgen.

Dazu nutzen Sie am besten den in der Fernbedienung **2** integrierten Smartphone-Halter **11**. Klappen Sie den Smartphone-Halter **11** nach oben. Setzen Sie dann Ihr Smartphone in den Smartphone-Halter **11** ein, indem Sie das obere Ende des Smartphone-Halter **11** nach oben ziehen, bis Ihr Smartphone zwischen die beiden Klemmen der Halterung eingesetzt werden kann.

Achten Sie darauf, dass das Display Ihres Smartphones in die Richtung der Bedienelemente der Fernbedienung **2** ausgerichtet ist. Lassen Sie dann die obere Klemme des Smartphone-Halter **11** vorsichtig wieder herab, bis das Smartphone eingeklemmt ist und entsprechend fest und sicher sitzt.

Prüfen Sie unbedingt, dass Ihr Smartphone wirklich fest im Smartphone-Halter **11** sitzt.

Sollten Sie den Smartphone-Halter **11** nicht mehr benötigen, klappen Sie ihn einfach wieder nach unten.

## Den Quadrokoopter laden

Vor Verwendung des Quadrokoopters **1** muss der Lithium Polymer-Akku **7** geladen werden. Ebenso sollte der Akku **7** geladen werden, sobald die Flugleistung nachlässt.

Laden Sie den Akku **7** stets vollständig auf.

1. Entnehmen Sie den Akku **7** aus dem Akkufach **33** auf der Unterseite des Quadrokoopters, indem Sie den Knopf zum Lösen des Akkus **7** drücken und den Akku **7** aus dem Akkufach **33** ziehen.
2. Verbinden Sie nun den USB-C Anschluss am Akku **10** mit dem USB-C Ladekabel **6**. Sie können das USB-C Ladekabel **6** mit einem USB-Port Ihres Computers, mit einer Powerbank oder einem handelsüblichen USB-Netzstecker verbinden und den Akku **7** laden. Die Lade-LED Akku **9** beginnt Rot zu leuchten. Wenn der Akku **7** vollgeladen ist, leuchtet die Lade-LED Akku **9** grün.
3. Lösen Sie den Akku **7** vom USB-C Ladekabel **6** und schieben Sie den Akku **7** wieder in das Akkufach **33** des Quadrokoopters. Achten Sie darauf, dass der Akku **7** vollständig einrastet.

Der Ladevorgang dauert bei vollständig entladenelem Akku **7** ca. 120 Minuten. Die Flugzeit bei voll geladenem Akku **7** beträgt ca. 9 - 10 Minuten.



Informationen über den Erwerb von zusätzlichen Ersatz-Akkus finden Sie auf <https://shop.maginon.com/de>

## Einstellen der Kamera

Die fest verbaute Kamera **36** lässt sich in der vertikalen Neigung von 0 – 60° manuell einstellen. Mithilfe der zur Verfügung gestellten App „MAGINON Air“ (Seite 39 ff) können Sie u.a. das Livebild der Kamera **36** verfolgen und somit den gewünschten Neigungswinkel der Kamera **36** manuell einstellen.

## Ausklappen der Flugarme

1. Klappen Sie zuerst die vorderen Flugarme aus, gefolgt von den hinteren Flugarmen. Achten Sie darauf, dass die Flugarme beim Ausklappen leicht einrasten.
2. Entfalten Sie alle Rotorblätter.

### HINWEIS!

#### **Achtung!**

Alle Flugarme und Rotorblätter müssen aufgeklappt sein, bevor der Quadrokofter eingeschaltet wird, da dies die automatische Kalibrierung des Quadrokofters beeinflussen kann.

Überprüfen Sie den Quadrokofter vor jedem Flug auf eventuelle Beschädigungen! Beschädigte Rotorblätter beeinträchtigen das Flugverhalten und erhöhen die Unfallgefahr oder den Verlust der Quadrokofter . Fliegen Sie die Quadrokofter nicht bei sichtbaren Beschädigungen!

## Einsetzen der Speicherkarte

Aufnahmen von Fotos und Videos sind nur mit eingelegter Speicherkarte möglich. Setzen Sie daher vor dem Einschalten des Quadrokoopters **1** eine Micro SD-/SDHC-Speicherkarte in das Speicherkartenfach **34** des Quadrokoopters **1** ein.

- Legen Sie die Speicherkarte mit den Kontakten zum Quadrokoopter nach vorne gerichtet ein. Drücken Sie die Speicherkarte so tief in das Speicherkartenfach **34**, bis sie hörbar einrastet.
- Zum Entnehmen der Speicherkarte drücken Sie erneut kurz darauf. Die Karte wird daraufhin ein Stück weit ausgeworfen.



- Um zu vermeiden, dass eine Speicherkarte beschädigt wird, schalten Sie den Quadrokoopter aus, bevor Sie die Speicherkarte einsetzen oder herausnehmen.
- Es werden microSD-/SDHC-Speicherkarten bis zu einer Kapazität von 32 GB unterstützt.

## Verwenden des Quadropters

Bevor Sie mit dem Quadropter ❶ fliegen, informieren Sie sich zuerst in dieser Anleitung über seine Steuerfunktionen und führen dann einige Übungen durch.



- Fliegen Sie nicht bei Regen, Wind, Nebel, nachts oder wenn sich Personen, Fahrzeuge, Vögel, Tiere oder zerbrechliche Gegenstände in Reichweite der Quadropter befinden.
- Fliegen Sie nur an Orten ohne Verletzungs- oder Beschädigungsgefahr.
- Fliegen Sie nur bei stabilen Wetterbedingungen, klarer Sicht, ohne Wind- und/oder Regengefahr.
- Starten Sie den Quadropter immer vom Boden aus, da sich der Quadropter bei jedem Neustart automatisch neu kalibriert. Dieser Vorgang dauert ca. 1 Sek.
- Sollte der Quadropter nach einer Kollision oder eines Absturzes während des Fluges vom Kurs abweichen, landen Sie den Quadropter und führen Sie einen Neustart durch, damit sich der Quadropter wieder neu kalibrieren kann.
- Überprüfen Sie vor jedem Neustart des Quadropters, dass die Rotorarme vollständig ausgeklappt und eingerastet sind.
- Beachten Sie die aktuelle Windsituation. Der Quadropter darf nur bei Windstille geflogen werden!

1. Platzieren Sie den Quadropters **1** auf einer ebenen Fläche auf dem Boden. Der Quadropters **1** muss Ihnen mit dem Heck (Akkufach **33**) zugewandt sein.
2. Üben Sie zuerst den Schwebeflug mit dem linken Steuerknüppel **13** zu kontrollieren. Anschließend versuchen Sie die Position des Quadropters mit Hilfe des rechten Steuerknüppels **22** zu verändern (vor, zurück, seitwärts).
3. Zuletzt sollten Sie das Drehen des Quadropters um die eigene Achse mit dem linken Steuerknüppel **13** üben.

Wenn Sie die Grundfunktionen des Quadropters **1** beherrschen, können Sie Ihren ersten kontrollierten Flug durchführen.

## HINWEIS!

### Achtung!

Beachten Sie, dass die Reichweite des Signals der Fernsteuerung ca. 40 Meter beträgt. Sie müssen mit dem Quadropters in diesem Bereich bleiben. Sollte der Quadropters die Verbindung zur Fernbedienung verlieren, schaltet dieser sofort automatisch in den Landemodus und wird die Höhe kontinuierlich bis zur Landung verringern.

Fliegen Sie den Quadropters nur bei Windstille, da der Quadropters bei Wind nicht mehr steuerbar ist und abdriften kann. Geraten Sie in Windströme, nutzen Sie die Geschwindigkeits-Modi 2 oder 3 (Normalmodus und Fortgeschrittenenmodus, siehe Kapitel „Geschwindigkeit Einstellen“.

## Ein- und Ausschalten

1. Zum Einschalten halten Sie den Ein-/Ausschalter **31** auf der Oberseite des Quadropters **1** für ca. 3 Sekunden gedrückt. Die vorderen Positions LEDs **28** und die Akkustand LED **32** am Quadropter **1** beginnen schnell und dauerhaft zu blinken.
2. Stellen Sie den Quadropter **1** auf einer ebenen Fläche auf den Boden mit dem Heck zu Ihnen gerichtet ab, um sicher zu stellen, dass das Gyroskop zentriert ist. Schalten Sie jetzt die Fernbedienung **2** ein, indem Sie den Ein-/Ausschalter **23** der Fernbedienung **2** drücken. Die Status LED Fernbedienung **12** blinkt grün, sobald diese eingeschaltet ist. Die vorderen Positions LEDs **28** und die Akkustand LED **32** am Quadropter **1** blinken zunächst schnell. Wenn die vorderen Positions- und Akkustand LED **28**, **32** konstant leuchten, wurde die Verbindung zum Quadropter **1** erfolgreich automatisch aufgebaut.
3. Nach dem Fliegen schalten Sie die Fernbedienung **2** aus, indem Sie den Ein/Ausschalter Fernbedienung **23** gedrückt halten, bis die Status LED Fernbedienung **12** erlischt und ein akustisches Signal ertönt. Dann betätigen Sie den Ein-/Ausschalter **31** auf der Oberseite des Quadropters **1** um ihn auszuschalten. Alle LED-Leuchten erlöschen.

## Nutzung von zwei QC-720SE WiFi Quadroptern gleichzeitig

Halten Sie die folgende Reihenfolge unten genau ein, um zwei QC-720SE WiFi Quadroptern gleichzeitig zu steuern.

1. Einschalten von Quadroptern und dann einschalten von Fernbedienung 1. Auf das Verbinden von Quadropter 1 und Fernbedienung 1 warten.  
Ausschalten von Quadropter 1 und Fernbedienung 1.
2. Einschalten von Quadropter 2. Einschalten von Fernbedienung 2. Auf das Verbinden von Quadropter 2 und Fernbedienung 2 warten.
3. Einschalten von Fernbedienung 1 und danach einschalten von Quadropter 1.

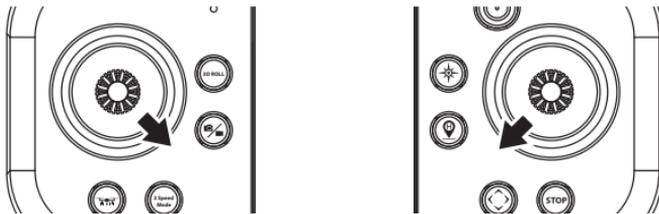
Nun können Sie beide Quadropter gleichzeitig verwenden. Halten Sie beim Fliegen unbedingt genügend Abstand zwischen beiden Quadroptern um Zusammenstöße zu vermeiden.



Wenn Sie nach dem Ausschalten vorhaben die Fernbedienung für längere Zeit nicht zu verwenden, entfernen Sie die Batterien um ein Auslaufen zu vermeiden.

## Starten und Landen (One key Take Off)

Vor jedem Starten stellen Sie den Quadroptter **1** auf eine ebene Fläche, schalten Sie ihn ein und koppeln Sie die Fernbedienung **2**. Nach der Kopplung drücken Sie beide Steuerknüppel **13** und **22** zeitgleich in die 5 Uhr (links) und 7 Uhr (rechts) Stellung um den Quadroptter **1** neu zu kalibrieren. Die vorderen Positions LEDs **27** blinken kurz sehr schnell. Die Kalibrierung dauert nur 1-2 Sekunden. Leuchten die vorderen Positions LEDs **28** konstant, ist die Kalibrierung abgeschlossen. Diese Kalibrierung ist speziell nach längerem Nichtbenutzen und Stürzen oder Zusammenstoßen nötig. Danach lässt sich der Quadroptter **1** wieder ganz normal steuern.



1. Drücken Sie den Start-/ Landeknopf **15** um die Rotoren des Quadroptter **1** zu starten. Der Quadroptter steigt automatisch auf ca. 1,5 m und schwebt dort auf einer Position.
2. Drücken Sie erneut den Start-/ Landeknopf **15** um den Quadroptter **1** automatisch zu landen. Während der Landung können Sie mit dem rechten Steuerknüppel **22** die Richtung bestimmen, damit Sie an der richtigen Stelle landen. Nach Bodenkontakt schalten sich die Rotoren automatisch aus.

## Steuerung

Nachfolgend erhalten Sie eine Beschreibung für die Steuerung des Quadropters ①.

- **Steigen:** Drücken Sie den linken Steuerknüppel ⑬ nach oben. Die Rotoren drehen sich schneller und der Quadropters ① steigt.



- **Sinken:** Drücken Sie den linken Steuerknüppel ⑬ nach unten. Die Rotoren drehen sich langsamer und der Quadropters ① sinkt.



- **Nach Links drehen:** Drücken Sie den linken Steuerknüppel ⑬ nach links. Der Quadropters ① dreht sich auf der eigenen Achse nach links.

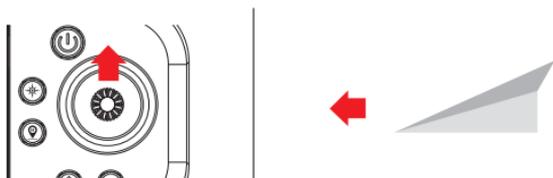


## Verwenden des Quadropters

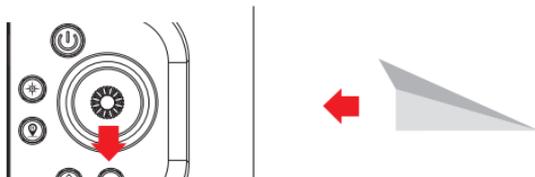
- **Nach Rechts drehen:** Drücken Sie den linken Steuerknüppel **13** nach rechts. Der Quadropters **1** dreht sich auf der eigenen Achse nach rechts.



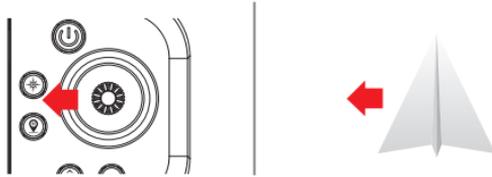
- **Vorwärts fliegen:** Drücken Sie den rechten Steuerknüppel **22** nach oben. Die Front des Quadropters **1** neigt sich nach unten, und er fliegt vorwärts.



- **Rückwärts fliegen:** Drücken Sie den rechten Steuerknüppel **22** nach unten. Das Heck des Quadropters **1** neigt sich nach unten, und er fliegt rückwärts.



- **Nach links fliegen:** Drücken Sie den rechten Steuerknüppel 22 nach links. Der Quadropters 1 neigt sich leicht nach links, und er fliegt nach links.



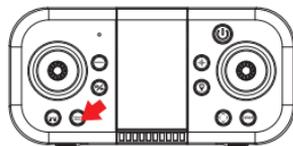
- **Nach rechts fliegen:** Drücken Sie den rechten Steuerknüppel 22 nach rechts. Der Quadropters 1 neigt sich leicht nach rechts, und er fliegt nach rechts.



## Geschwindigkeit Einstellen

Sie können drei Geschwindigkeits-Modi einstellen: Anfängermodus, Normalmodus und Fortgeschrittenenmodus.

- **Anfänger:** Nach dem Einschalten des Quadropters ist von Werk aus der Anfängermodus aktiviert.
- **Normal:** Drücken Sie die Geschwindigkeitsmodus-Taste (3 Speed Mode) 15. Die Fernbedienung 2 gibt zwei akustische Signale von sich. Der Normalmodus ist aktiviert.
- **Fortgeschritten:** Drücken Sie erneut die Geschwindigkeitsmodus-Taste (3 Speed Mode) 16. Die

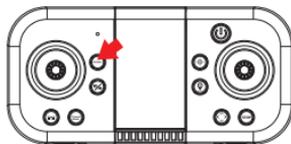


## Verwenden des Quadropters

Fernbedienung ② gibt drei akustische Signale von sich. Der Fortgeschrittenenmodus ist aktiviert. Nach erneutem Drücken der Geschwindigkeitsmodus-Taste (3 Speed Mode) ⑬ gibt die Fernbedienung ② ein akustisches Signal von sich, und Sie befinden sich wieder im Anfängermodus.

## Kunstflugmodus

Um Rollen und Flips mit dem Quadropter im Flug durchzuführen, drücken Sie die Flip-Taste (3D Roll) ⑭. Jetzt befindet sich der Quadropter für 4 Sekunden im Kunstflugmodus.



In der Zeit, in der der Kunstflugmodus aktiviert ist, können Sie folgende Flugmanöver absolvieren. Achten Sie darauf, dass genug Freiraum in alle Richtungen um den Quadropter ① vorhanden ist.

## HINWEIS!

### Achtung!

Wenn Sie ein Manöver im Kunstflugmodus ausführen, sollte der Quadropter ① eine Flughöhe von mindestens 2 m haben.

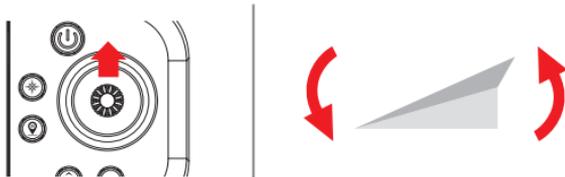
- **Rolle links:** Drücken Sie den rechten Steuerknüppel ⑳ nach links. Der Quadropter ① macht eine Rolle nach links.



- **Rolle rechts:** Drücken Sie den rechten Steuerknüppel **22** nach rechts. Der Quadropters **1** macht eine Rolle nach rechts.



- **Frontflip:** Drücken Sie den rechten Steuerknüppel **22** nach oben. Der Quadropters **1** macht einen Überschlag nach vorne (Frontflip).



## Quadropters mit der App verbinden

Laden Sie sich die kostenlose App „MAGINON Air“ aus dem Google Play Store oder dem iOS App Store herunter und installieren Sie diese auf Ihrem Smartphone.



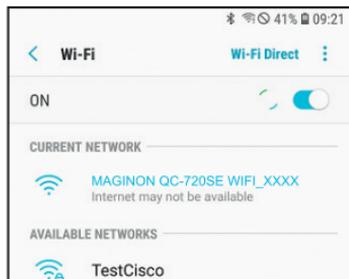
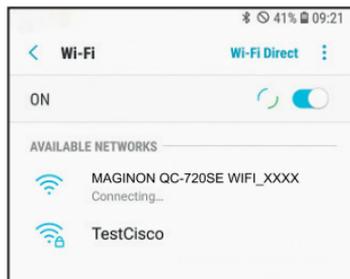
iOS



Android

Schalten Sie nun die Quadropters an und öffnen Sie die Verbindungsoptionen an Ihrem Smartphone. Öffnen Sie die Option WLAN-Verbindungen und verbinden Sie das Smartphone mit dem Wi-Fi-Netzwerk der Quadropters. Dieses wird mit der Netzwerkennung „Maginon QC-720SE WIFI\_XXXX“ angezeigt.

Das Passwort zum Verbinden der Quadropters mit dem Smartphone lautet „12345678“. Bitte ändern Sie das Passwort zu Ihrem eigenen Schutz im Startbildschirm der App über das Menü „Optionen“. Sollten Sie das Passwort vergessen haben, können Sie durch das 3-sekündige Drücken der Taste „Headless Modus“  das Passwort wieder auf die Werksvorgabe (12345678) zurücksetzen.



Nachdem Smartphone und Quadropters verbunden sind, öffnen Sie die App „MAGINON Air“.



Wenn die Quadropters mit Ihrem Smartphone verbunden ist, haben Sie keine Internet-Verbindung.

**ACHTUNG:** Ändern Sie aus Sicherheitsgründen vor dem ersten Flug das WLAN-Passwort der Quadropters über die App.

## Bedienung der App

Im Startbildschirm können Sie links unten über das Symbol  die gewünschte Sprache (Englisch, Deutsch oder Französisch) einstellen und weitere Optionen aufrufen. Zum Ändern des WiFi-Passwort nutzen Sie zunächst die Option „WiFi-Passwort“. Geben Sie ein neues Passwort ein und wiederholen Sie die Eingabe nochmals. Das neue Passwort benötigt mindestens 8 Stellen und sollte sich aus Groß-, Kleinbuchstaben und Zahlen zusammensetzen. Über „Bestätigen“ wird das neue Passwort an die Quadropters übermittelt. Das neue Passwort ist unmittelbar nach dem Übertrag gültig. Sie müssen danach die Quadropters erneut mit dem WiFi Ihres Smartphones verbinden.

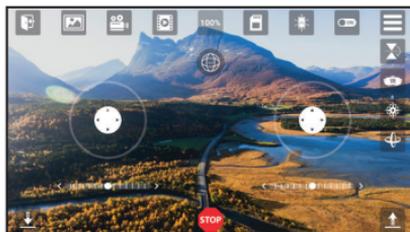


Im Simulationsmodus  können Sie erste Erfahrungen mit der Steuerung einer Quadropters via App sammeln. Hier steuern Sie eine virtuelle Quadropters .

## Verwenden des Quadropters

---

Um Ihre neue Quadropters zu steuern, drücken Sie auf „Start“. Der Steuerungsmodus wird geöffnet. Sie sehen das Livebild der Kamera und haben die Steuerelemente über dem Livebild.



Die Icons im Bildschirm haben folgende Funktionen:

-  Verlassen des Steuerungsmodus. Der Startbildschirm öffnet sich erneut.
-  Fotoaufnahme tätigen. Aufnahmen werden bei eingelegerter Speicherkarte automatisch auf dieser gespeichert. Ist keine Speicherkarte eingelegt, werden die Fotos auf dem Smartphone gespeichert.
-  Videoaufnahme starten/stoppen. Aufnahmen werden bei eingelegerter Speicherkarte automatisch auf dieser gespeichert. Ist keine Speicherkarte eingelegt, werden die Videos auf dem Smartphone gespeichert.
-  Wiedergabemodus öffnen. Sie können hier die Fotos und Videos vom Smartphone öffnen und betrachten. Fotos und Videos von der Speicherkarte müssen vor dem Öffnen auf dem Smartphone erst heruntergeladen werden.
-  Quadroptersgeschwindigkeit ändern. Sie können hier die maximale Geschwindigkeit der Quadropters festlegen: 30% (Anfänger), 60% (Fortgeschrittene), oder 100% (Experte).

-  Steuerung über Smartphone-Gyroskop. Hiermit können Sie die Flugrichtung der Quadropters über das Gyroskop Ihres Smartphone steuern, indem Sie das Smartphone bewegen.
-   Ein-/Ausblenden der Bildschirm-Icons  
Achtung: Die Bedientasten für Foto und Video **19**, **23** auf der Fernbedienung **2** funktionieren nicht, wenn die Icons in der App eingeblendet sind.
-  Zusätzliche Steuer-Icons auf dem Bildschirm ein- und ausblenden:
  -  Drehen des Kamerabildes
  -  VR-Modus auf dem Smartphone aktivieren. Nun können Sie Ihren Flug mit einer VR-Brille überwachen.
  -  Headless-Modus der Quadropters aktivieren. In diesem Modus fliegt die Quadropters immer in die Richtung, in die man mit der Fernsteuerung lenkt.
  -  Über dieses Symbol kalibrieren Sie das Gyroskop in der Quadropters erneut.
-  Abheben. Durch betätigen dieses Icons starten die Rotoren des Quadropters und der Quadropters hebt ab.
-  Notstopp. Beim Betätigen dieses Icons schalten alle Rotoren unverzüglich ab und der Quadropters stürzt augenblicklich ab.
-  Landen. Betätigen Sie diesen Button, landet der Quadropters selbstständig und schaltet nach der Landung die Rotoren ab.

## Verwenden des Quadropters

---



Aktivierung der 360° Flipfunktion. Nachdem dieses Icon angetippt wurde, steuern Sie den Flip über den rechten Controlstick.



Anzeige bei eingelegter Speicherkarte.



Anzeige, wenn keine Speicherkarte eingelegt ist.

Über den linken Steuerbutton bestimmen Sie die Flughöhe und die Drehung der Quadropters um die eigene Achse, der rechte Steuerbutton bestimmt die Flugrichtung.

Mit den Scrollbalken unter den Steuerbuttons, sowie rechts neben den rechten Steuerbutton, können Sie die Flugeigenschaften der Quadropters trimmen. Dies ist notwendig, wenn die Quadropters bei Windstille nicht mehr die Schwebefunktion halten kann. Lassen Sie die Quadropters auf einer Stelle schweben und beobachten Sie die Veränderungen beim Verschieben der Scrollbalken.

## HINWEIS!

Die Bedientaste für Foto und Video **17** auf der Fernbedienung **2** funktioniert nicht, wenn die App geöffnet ist und die Bildschirm-Icons eingeblendet sind. Blenden Sie die Bildschirm-Icons in der App aus um Foto- und Kameraknopf auf der Fernbedienung zu nutzen.

## Notstopp

Wenn Ihr Quadropters **1** zum Beispiel auf ein Hindernis trifft, drücken Sie die Notstopp-Taste (Stop) **20**, um einen Notstopp einzuleiten. Der Quadropters **1** bricht den Flug ab, indem er die Rotoren abschaltet und dann zu Boden stürzt.

## Trimmen der Fluglage

Je nach Akkustand müssen Sie den Quadropters **1** regelmäßig trimmen um eine stabile Fluglage beizubehalten. Lassen Sie den Quadropters **1** ruhig an einer Stelle schweben und drücken Sie die Taste Trimmung **19**. Zum Trimmen nutzen Sie den rechten Joystick **22**.

- **Nicktrimmung:** Der Quadropters **1** driftet nach vorne, oder nach hinten. Drücken Sie die Taste Trimmung **19** und bewegen Sie den rechten Joystick **22** entgegen der Driftrichtung, um das Driften auszugleichen, bis der Quadropters **1** auf einer Stelle schwebt.
- **Rolltrimmung:** Der Quadropters **1** driftet nach links oder rechts. Drücken Sie die Taste Trimmung **19** und bewegen Sie den rechten Joystick **22** entgegen der Driftrichtung, um das Driften auszugleichen, bis der Quadropters **1** auf einer Stelle schwebt.

## One Key Return

Mit der One-Key-Return-Taste **18** können Sie den Quadropter **1** wieder zu dem Standort der Fernbedienung **2** zurück bringen. Da der Quadropter **1** keinen GPS-Sensor besitzt, ist die Voraussetzung hierfür allerdings, dass sich der Quadropter **1** in einer geraden Flugbahn vor der Fernbedienung **2** befindet und die vordere Positions-LED **27** von der Fernbedienung **2** weg zeigt.

1. Aktivieren Sie den One-Key-Return mit der One-Key-Return-Taste **18**. Der Quadropter **1** fliegt zurück in Richtung Fernbedienung **2**.
2. Wenn die gewünschte Position erreicht wurde, drücken Sie die One-Key-Return-Taste **18** erneut, oder drücken Sie den rechten Steuerknüppel **22** nach vorne, um den One-Key-Return abzubrechen.

## Headless-Modus

Bei dem Headless-Modus handelt es sich um einen sogenannten relativen Steuermodus. Dabei fliegt der Quadropter **1**, egal in welcher Ausrichtung er sich befindet, immer in die Richtung, in die der rechte Steuerknüppel **22** gesteuert wird. Egal ob die Frontseite des Quadropters **1** sich vorn, hinten, links oder rechts befindet.

Anfänger können im Headless-Modus schnell einige Flugübungen absolvieren. Um einen Quadropter allerdings richtig zu steuern, sollte man den Normalen Modus bevorzugen. Um den Headless-Modus zu aktivieren, drücken Sie die Taste Headless **20**. Die Fernbedienung **2** gibt 2 Signaltöne von sich. Zum Deaktivieren drücken Sie die Taste erneut.

## Fotos und Videos Aufnehmen

Sie haben die Möglichkeit während Ihrer Flüge Foto- und Videoaufnahmen zu machen.

- **Fotografieren:** Drücken Sie den Foto/Video Knopf **17** kurz, um eine Fotoaufnahme zu machen. Die Status LED Kamera **35** am Quadropters blinkt einmal.
- **Videoaufnahmen:** Drücken Sie den Foto/Video Knopf **16** lang, um eine Videoaufnahme zu starten. Die Status LED Kamera **35** am Quadropters blinkt konstant. Drücken Sie den Foto/Video Knopf **17** erneut, um die Aufnahme zu beenden.



- Bitte beachten Sie, dass die Kamera Videos ohne Ton aufnimmt, da nur das Rotorengeräusch zu hören wäre.
- Die Bedientaste für Foto/Video Knopf **17** auf der Fernbedienung **2** funktioniert nicht, wenn die App geöffnet ist und die Bildschirm-Icons eingeblendet sind. Blenden Sie die Bildschirm-Icons in der App aus, um Foto- und Kameraknopf auf der Fernbedienung zu nutzen.

## Akku Status Anzeige

Der Status des Ladezustands des Akkus des Quadropters **1** wird über die Akkustand LEDs **32** angezeigt.

**Ladezustand ausreichend:** 4-2 Akkustand LEDs **32** an dem Quadropter **1** leuchten kontinuierlich blau.

**Batterie schwach:** Lediglich eine Akkustand LEDs **32** blinkt blau.

Landen Sie den Quadropter **1**, wenn die letzte Akkustand LED **32** wegen einem schwachen Akku zu blinken beginnt. Nach etwa 1 Minute landet der Quadropter **1** automatisch.

### HINWEIS!

#### Achtung!

Im Außenbereich können Witterungseinflüsse und starker Wind das automatische Landen bei einem schwachen Akku sehr stark beeinflussen.

## **Rotorblätter austauschen**

Zum Austauschen eines defekten Rotorblattes entnehmen Sie aus Sicherheitsgründen zuerst die Batterie aus dem Quadropter ①. Lösen Sie dann von oben die Schraube in der Mitte des defekten Rotorblattes.

Nehmen Sie das defekte Rotorblatt ab und setzen Sie das neue ein. Befestigen Sie das neue Rotorblatt wieder mit der Schraube. Ziehen Sie die Schraube gut fest, achten Sie aber darauf die Schraube nicht zu überdrehen.

### **HINWEIS!**

#### **Achtung!**

Die Rotorblätter vorne links und hinten rechts sind mit A1 gekennzeichnet. Die Rotorblätter vorne rechts und hinten links sind mit B1 gekennzeichnet. Im Lieferumfang enthalten sind 2 Rotorblätter mit der Bezeichnung A und 2 Rotorblätter mit der Bezeichnung B. Achten Sie beim Wechsel der Rotorblätter immer darauf, dass nur gleich gekennzeichnete Rotorblätter miteinander ausgetauscht werden dürfen.

## Transport

1. Tragen / Heben Sie den Quadrokopter **1** immer am Quadrokopter nkörper oder den Flugarmen. Tragen Sie den Quadrokopter niemals an den Rotoren oder anderen empfindlichen Teilen.
2. Transportieren Sie den Quadrokopter **1** in der Verpackung oder etwas ähnlichen geeignetem.
3. Stellen Sie niemals etwas auf den Quadrokopter **1** und schützen Sie den Quadrokopter **1** vor Risiken durch Drauftreten oder Draufsetzen.
4. Schützen Sie den Quadrokopter **1** gegen Schläge und starke Vibrationen, die insbesondere beim Transport in Fahrzeugen auftreten. Sichern Sie den Quadrokopter **1** gegen Verrutschen und Herunterfallen.

## Wartung und Fehlerbehebung

### Quadrokopter reagiert nicht

- Prüfen Sie, ob der Akku des Quadrokopters und die Batterien der Fernbedienung ausreichend geladen sind. Gegebenenfalls laden Sie den Akku des Quadrokopters auf und/ oder wechseln die Batterien der Fernbedienung.
- Überprüfen Sie, ob die Entfernung zwischen Quadrokopter und Fernbedienung mehr als 40 Meter beträgt.

### Quadrokopter reagiert nicht richtig

- Prüfen Sie, ob der Akku des Quadrokopters und die Batterien der Fernbedienung ausreichend geladen sind. Gegebenenfalls laden Sie den Akku des Quadrokopters auf und / oder wechseln die Batterien der Fernbedienung.

- Prüfen Sie, ob eine andere Fernbedienung oder eine ähnliche Störquelle in näherer Umgebung eventuell die Frequenz der Fernbedienung stört. Entfernen Sie sich gegebenenfalls ausreichend von der Störquelle.

## **Quadrocopter zeigt keine guten Flugeigenschaften mehr**

- Prüfen Sie das Produkt auf offenkundige Beschädigungen oder Verunreinigungen. Bei Verunreinigungen säubern Sie das Gerät vorsichtig (Kapitel „Aufbewahrung“ auf Seite 54). Bei Beschädigungen wechseln Sie die Rotorblätter oder entsorgen das Gerät fachgerecht.
- Prüfen Sie, ob Rotorblätter eventuell beim Austausch falsch montiert wurden (Kapitel „Rotorblätter austauschen“ auf Seite 47).

## **Quadrocopter fliegt ständig zu einer Seite oder nach oben/unten**

- Prüfen Sie, ob der Akku des Quadrocopters und die Batterien der Fernbedienung ausreichend geladen sind. Gegebenenfalls laden Sie den Akku des Quadrocopters auf und / oder wechseln die Batterien der Fernbedienung.
- Überprüfen Sie, ob eine Trimmung des Quadrocopters notwendig ist. Kapitel „Trimmen der Fluglage“ auf Seite 43.

## **Quadrocopter dreht sich nicht mehr nach links und rechts**

- Überprüfen Sie, ob der Headless-Flugmodus eingeschaltet ist und deaktivieren Sie diesen gegebenenfalls. Kapitel „Headless-Modus“ auf Seite 44.

## Ersatzteile

Informationen über den möglichen Erwerb von zusätzlichen Ersatzteilen erhalten Sie auf <https://shop.maginon.com/de>

## Technische Daten

Modell:	QC-720SE WiFi
<b>Quadrokopter:</b>	
Geschwindigkeiten:	Anfänger (ca. 8 km/h), Normal (ca. 13 km/h), Fortgeschrittene (ca. 20 km/h)
Stromversorgung:	Eingang: USB C 5 V $\overline{\text{---}}$ 1,2 A
Batterie:	3,7 V $\overline{\text{---}}$ ; 1200 mAh Lithium-Polymer Akku
Flugzeit:	ca. 9 - 11 min
Ladezeit:	ca. 120 min
Betriebstemperatur:	10 °C - 35 °C
Maße:	265 x 312 x 55 mm (aufgeklappt) 138 x 80 x 55 mm (zusammengeklappt)
Gewicht:	142 g (inklusive Batterie und Rotoren)
Höchstabfluggewicht:	162 g

### Fernbedienung:

Reichweite Fernbedienung:	ca. 30 - 40 Meter
Reichweite WiFi:	30 m (ohne Hindernisse oder Interferenzen)
Eingangsspannung:	4,5 V $\overline{\text{---}}$ ; 0,02 A
Batterie:	4,5 V $\overline{\text{---}}$ ; (3x 1,5 V); Typ LR6 (AA)
Frequenzbereich:	2405 - 2475 MHz
Maximale Sendefrequenz:	-4 dBm
Betriebstemperatur:	10 °C - 35 °C
Maße:	15 cm x 6,5 cm x 7 cm
Gewicht:	117 g (ohne Batterie)

### Kamera:

Kamerasensor:	2.0 Megapixel
---------------	---------------

Fotoauflösungen:	1.280 x 720p
Videoauflösungen:	1.280 x 720 p (25fps, ohne Ton)
Aufnahmemedium:	Unterstützt micro SD / SDHC- Speicherkarten bis 32 GB (optional)
WLAN-Sicherheit:	WPA2-PSK
WLAN-Standards:	802.11 b/g/n
Frequenzbereich:	2412 MHz
Betriebstemperatur:	10 °C - 35 °C
Einstellbare Kamera- Neigung:	0 - 60° (manuell einstellbar)
Maximale Sendefrequenz:	16 dBm



Design und technische Daten können ohne  
Ankündigung geändert werden.

## **EU-Konformitätserklärung**

Hiermit erklärt die supra Foto-Elektronik-Vertriebs-GmbH, dass der Funkanlagentyp „QC-720SE WiFi“ der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:

<http://www.maginon.com/website/service/downloads/eu-konformitaetserklaerungen/>

**supra** Foto-Elektronik-Vertriebs-GmbH  
Denisstraße 28 a  
67663 Kaiserslautern  
Deutschland



## EU-Konformitätserklärung

**supra**

Die Erstellung dieser Konformitätserklärung erfolgt in alleiniger Verantwortung des Herstellers. Supra Foto-Elektronik-Vertriebs GmbH, Denisstraße 28a, 67663 Kaiserslautern bestätigt hiermit, dass das unten aufgeführte Gerät den unten aufgeführten Normen und Vorschriften entspricht.

Artikelbezeichnung: WiFi Drohne  
 Modellnummer: QC-720SE WiFi  
 Marke: Maginon  
 Artikelnummern: 100995  
 Seriennummer: 224033000001-224033999999

Object of the declaration:



The object of the declaration described above is of class C0.

Der oben beschriebene Gegenstand der Erklärung entspricht den einschlägigen Harmonisierungsrechtsvorschriften der Union.

RE Direktive RED 2014/53/EC	Ja	Verordnung (EG) 2020/1058 & (EG) 2019/945	Ja
--------------------------------	----	---	----

Harmonisierte und andere internationale und nationale Normen:

Der Artikel entspricht folgenden, zur Erlangung des CE-Zeichens erforderlichen Normen:

EN 62368-1:2014+AC:2015; EN 62479:2010; EN 301 489-1 V2.2.3; EN 301 489-3 V2.1.1; EN 301 489-19 V2.1.1; EN 300 440 V2.2.1; EN 303 413 V1.1.1; EN IEC 63000:2018

Ausstellungsdatum: 30.01.2024

Firma:

Supra Foto-Elektronik-  
Vertriebs-GmbH  
Ralph Hennes

Ort der Ausstellung: Kaiserslautern

Name:

CEO

Firmenstempel:



Position

Unterschrift

## Aufbewahrung

Bei Nichtbenutzung trennen Sie den Quadrokofter von der Stromversorgung und bewahren Sie diese an einem sauberen und trockenen Ort, außerhalb der Reichweite von Kindern, auf.



Informationen über den Erwerb einer passgenauen Transport Box finden Sie auf <https://shop.maginon.com/de>

## Reinigung

### **WARNUNG!**

#### **Verbrennungsgefahr!**

Die Quadrokofter wird während des Betriebs heiß!

- Lassen Sie die Quadrokofter vor jeder Reinigung vollständig abkühlen.

### **HINWEIS!**

#### **Kurzschlussgefahr!**

In das Gehäuse eingedrungenes Wasser kann einen Kurzschluss verursachen.

- Tauchen Sie den Quadrokofter niemals in Wasser.
- Achten Sie darauf, dass kein Wasser in das Gehäuse gelangt.

## HINWEIS!

### Gefahr durch Fehlbedienung!

Unsachgemäßer Umgang mit der Quadrokopter kann zu Beschädigung führen.

- Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungsmittel, Bürsten mit Metall- oder Nylonborsten, sowie scharfe oder metallische Reinigungsgegenstände wie Messer, harte Spachtel und dergleichen. Diese können die Oberflächen beschädigen.
  - Geben Sie die Quadrokopter keinesfalls in die Spülmaschine. Sie würden ihn dadurch zerstören.
1. Lassen Sie den Quadrokopter vollständig abkühlen.
  2. Wischen Sie die Quadrokopter mit einem leicht angefeuchteten Tuch ab. Lassen Sie den Quadrokopter danach vollständig trocknen.

## Akku ausbauen

Vor der Entsorgung des Quadrokopters muss der Akku ausgebaut und separat entsorgt werden. Gehen Sie hierzu wie folgt vor:

1. Vergewissern Sie sich zunächst, dass Quadrokopter und Fernbedienung ausgeschaltet sind und stellen Sie sicher, dass Quadrokopter und Fernbedienung über die gesamte Dauer des Akkuausbaus ausgeschaltet bleiben.
2. Entnehmen Sie den Akku **7** aus dem Akkufach **33** auf der Unterseite des Quadrokopters, indem Sie den Knopf zum lösen des Akkus drücken und den Akku **7** in Pfeilrichtung aus dem Akkufach **33** schieben.
3. Entnehmen Sie vorsichtig den Akku aus dem

Quadrokopter.

- Schrauben Sie nun mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher (nicht im Lieferumfang enthalten) das Gehäuse des Akkus auf und lösen Sie die Kabel von der Platine.
- Entsorgen Sie den Akku wie dies im Kapitel „Entsorgung“ auf Seite 56 beschrieben ist.

## Entsorgung

### Verpackung entsorgen



Entsorgen Sie die Verpackung sortenrein. Geben Sie Pappe und Karton zum Altpapier, Folien in die Wertstoff-Sammlung.

### Altgerät entsorgen

(Anwendbar in der Europäischen Union und anderen europäischen Staaten mit Systemen zur getrennten Sammlung von Wertstoffen)



#### **Altgeräte dürfen nicht in den Hausmüll!**

Sollte der Quadrokopter einmal nicht mehr benutzt werden können, so ist jeder Verbraucher **gesetzlich verpflichtet, Altgeräte getrennt vom Hausmüll**, z. B. bei einer Sammelstelle seiner Gemeinde/seines Stadtteils, abzugeben. Damit wird gewährleistet, dass Altgeräte fachgerecht verwertet und negative Auswirkungen auf die Umwelt vermieden werden. Deswegen sind Elektrogeräte mit dem nebenstehendem Symbol gekennzeichnet.



**Batterien und Akkus dürfen nicht in den Hausmüll!** Als Verbraucher sind Sie gesetzlich verpflichtet, alle Batterien und Akkus, egal ob sie Schadstoffe\* enthalten oder nicht, bei einer Sammelstelle in Ihrer Gemeinde/ Ihrem Stadtteil oder im Handel abzugeben, damit sie einer umweltschonenden Entsorgung zugeführt werden können.

\* gekennzeichnet mit: Cd = Cadmium, Hg = Quecksilber, Pb = Blei



# MAGINON

**supra** Foto-Elektronik-  
Vertriebs-GmbH  
Denisstr. 28 a  
67663 Kaiserslautern  
Deutschland

Maginon\_IM\_QC-720SEWiFi\_A6\_HoferHomeDelivery\_06-2024\_v1.00\_300124